

<b>Product Name</b>	Game FOR FUN - IM		<b>CMYK</b>	CMYK	
<b>Article#</b>	11107804	<b>Old Item#</b>		<b>Pantone</b>	N/A
<b>Size</b>	402W x 85H mm		<b>Effect</b>	N/A	
<b>Designer</b>	MaxToys	<b>Paper Type</b>	Follow supplier Spec.	<b>Coating</b>	N/A

22.07.2025

FRONT



**FUNCTION OVERVIEW**

Multi-Function Button



**Turn On/Off**  
Press and hold the button for 3 seconds, until the screen turns On or Off.

**Mode Select**  
After powering it on, press the button briefly to switch between modes: Single-player - Two-player - Whack-a-mole - Memory challenge.

**Mute/Unmute Sound**  
Press the button two times quickly: 2 beeps = sound OFF  
Press two times again: 1 beep = sound ON

**4 GAME MODES**

**Single-player mode**  
Be the first to get three in a row to win.

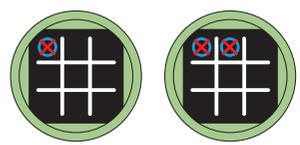
**Two-player mode**  
Players take turns placing X and O. The first to get three in a row win.

**Memory mode**  
Icons light up one by one, then dim, tap them in the same order.

**Whack-a-mole mode**  
Tap the squares that light up in random order as quickly as you can.

GB INSTRUCTION

**Tic-Tac-Toe**

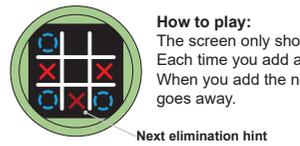


**Choose Mode**  
Press briefly to switch between Single-player (vs. computer) or Two-player (vs. a friend)

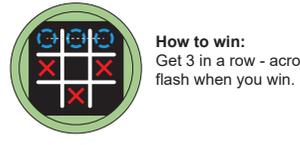


**Start**  
Touch the screen to begin.

**Take Turns**  
X goes first, then O.

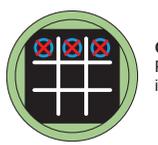


**How to play:**  
The screen only shows the last 6 marks. Each time you add a mark, the oldest one dims. When you add the next mark after that, the dimmed one goes away.

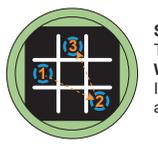


**How to win:**  
Get 3 in a row - across, down, or diagonal - and they'll flash when you win.

**Memory Challenge**

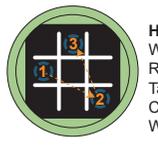


**Choose Mode**  
Press briefly until you see the Memory Challenge icon

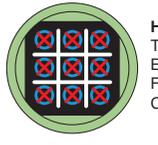


**Start**  
Touch the screen to begin the first order.

**Watch & Remember**  
Icons light up one by one, then dim, leaving an after-glow.



**How to play:**  
Watch the icons light up one by one, then dim. Remember the order. Tap the dimmed icons in the same order to clear them. Correct tap: the icon flashes and disappears. Wrong tap: you restart that level's order.

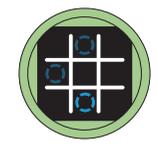


**How to win:**  
There are 9 levels of rising difficulty. Each level has 3 rounds, tap to move on. Finish all 3 rounds to earn a badge , then tap to move on. Collect all 9 badges to win the Memory Challenge!

**Whack-a-Mole**

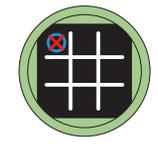


**Choose Mode**  
Press briefly until you see the Whack-a-Mole icon



**Tap to Start**  
Touch the screen to begin.

**Whack the Moles**  
Squares light up one by one, then dim. Tap each square before it goes away.



**How to play:**  
There are 9 levels, each with 9 tasks. Complete all 9 tasks in a level to earn a badge Tap the screen to move to the next level.



**How to win:**  
Collect all 9 badges to win Whack-a-Mole! Each level gets faster and tougher.

11107804 GB



**FUNKTIONSOVERBLIK**

Multi-funktionsknap



**Tænd/Sluk-knap**  
Tryk og hold knappen nede i 3 sekunder, indtil skærmen tændes eller slukkes.

**Vælg spiltilstand**  
Når skærmen er tændt, tryk kort på knappen for at skifte mellem følgende spil: Enkeltspiller - To-spiller - Whack-a-Mole - Hukommelsesudfordring

**Lyd til/fra**  
Tryk hurtigt to gange på knappen: 2 bip = lyd fra.  
Tryk to gange igen: 1 bip = lyd til.

**4 SPILTILSTANDE**

**Kryds og Bolle - Enkeltspiller**  
Spil mod computeren og vær den første til at få tre på striben.

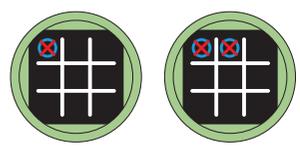
**Kryds og Bolle - To-spiller**  
Spillerne skiftes til at lægge X og O. Den første til at få tre på striben vinder.

**Hukommelsesudfordring**  
Ikonerne lyser op én ad gangen og dæmpes igen. Tryk dem i den rigtige rækkefølge.

**Slå-muldvarp-spil (Whack-a-Mole)**  
Tryk på de felter, der lyser op i tilfældig rækkefølge, så hurtigt du kan.

DK Brugsvejledning

**Kryds og Bolle**

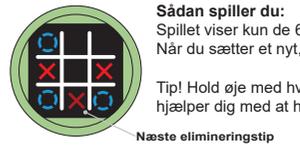


**Vælg spil**  
Tryk kort på knappen for at vælge mellem: Enkeltspiller (mod computeren) eller To-spiller (mod en ven)



**Start spillet**  
Tryk på skærmen for at starte.

**Skift tur**  
X starter, derefter O.



**Sådan spiller du:**  
Spillet viser kun de 6 nyeste mærker. Når du sætter et nyt, forsvinder det ældste.

Tip! Hold øje med hvad der forsvinder næste gang - det hjælper dig med at holde overblik.

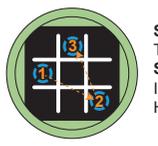


**Sådan vinder du:**  
Lav tre på striben - på langs, på tværs eller diagonalt. Når du vinder, vil dine mærker blinke.

**Hukommelsesudfordring**

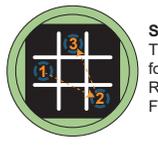


**Vælg spil**  
Tryk kort på knappen, indtil du ser Hukommelsesudfordring-ikonet.



**Start spillet**  
Tryk på skærmen for at starte den første sekvens.

**Se og husk**  
Ikoner lyser op én ad gangen og dæmpes derefter. Husk rækkefølgen!



**Sådan spiller du:**  
Tryk på de dæmpede ikoner i den rigtige rækkefølge for at få dem til at forsvinde. Rigtigt tryk - ikonet blinker og forsvinder. Forkert tryk - sekvensen starter forfra.

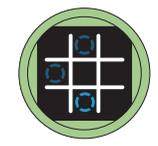


**Sådan vinder du:**  
Der er 9 sværhedsgrader. Hver sværhedsgrad har 3 runder. Gennemfør alle 3 runder for at få et badge . Når du har samlet alle 9 badges, har du vundet Hukommelsesudfordringen.

**Whack-a-Mole**



**Vælg spillet**  
Tryk kort på knappen , indtil du ser Whack-a-Mole ikonet

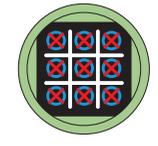


**Start spillet**  
Tryk på skærmen for at starte.

**Slå muldvarperne**  
Felter lyser op én ad gangen og dæmpes derefter. Tryk på hvert felt, før det forsvinder.



**Sådan spiller du:**  
Der er 9 niveauer med hver 9 opgaver. Når du har gennemført alle 9 opgaver i et niveau, får du et badge Tryk på skærmen for at gå til næste niveau.



**Sådan vinder du:**  
Saml alle 9 badges for at vinde Whack-a-Mole. Hvert niveau bliver hurtigere og sværere - så pas på, det går stærkt!

11107804 DK