

EN

THE DICE GAME

LEARN TO PLAY

Game mode 1: Classic Plop it!

Each player picks a side of the board. Roll the number dice. The player with the highest roll begins the game. Set aside the dice. Plop as many bubbles as you want in one row. The player that plops the last bubble loses the round. Turn over the board and play again. The first player to win 3 times has won the game.

Game mode 2: Plop It! number dice

Each player picks a side of the board. Set aside the color die. It will not be used in this mode. Roll the number dice. The player with the highest roll begins the game. Roll the two number dice. Plop the value of the dice on your side of the board, in one row, if possible. If you can't, the other player rolls the dice. Take turns. The first player to plop all his bubbles has won the round. Turn over the board and play again. The first player to win 3 times has won the game.

Game mode 3: Plop It! number and color dice

Each player picks a side of the board. Roll the number dice. The player with the highest roll begins the game. Roll the two number dice and the color dice. Plop the value of the dice on your side of the board in the matching color row, if possible. If you can't, the other player rolls the dice. Example: You roll: yellow, a 5 and a 1. Plop 6 bubbles in one yellow row, if possible. Take turns. The first player to plop all his bubbles has won the round. Turn over the board and play again. The first player to win 3 times has won the game.

Keep score with the large bubbles.

Use your imagination to create more game models!

SWE

TÄRNINGSPELET

LÄR DIG SPELA

Spel 1: Klassiskt Plop it!

Varje spelare väljer sida av bordet. Rulla siffertärningen. Spelaren med högst antal börjar direkt. Lägg undan tärningen. Ploppa så många bubblor du vill i en rad. Spelaren som måste ploppa sista bubblan förlorar rundan. Vänd på bordet och spela igen. Den första spelaren som vinner 3 rundor har vunnit hela spelet.

Spel 2: Plop It! Siffertärning

Varje spelare väljer sida av bordet. Lägg undan färgtärningen. Den används inte i det här spelet. Rulla siffertärningen. Spelaren med högsta antal börjar. Rulla den andra tärningen. Ploppa tärningens antal bubblor på din sida av bordet, i en rad, om det är möjligt. Om du inte kan det, ska den andra spelaren slå med tärningen. Turas om. Den första spelaren som ploppar alla bubblorna har vunnit rundan. Vänd på bordet och spela igen. Den första spelaren som vinner 3 rundor har vunnit hela spelet.

Spel 3: Plop It! Siffer- och Färgtärning

Varje spelare väljer sida på bordet. Rulla siffertärningen. Spelaren med högst antal börjar. Slå med siffer- och färgtärningarna. Ploppa antalet bubblor från siffertärningen på din sida på bordet i matchande färggrad, om det är möjligt. Om du inte kan det, ska motspelaren slå med tärningen. Exempel: Du slår: gul, en 5a och en 1a. Ploppa 6 bubblor i en gul rad, om det är möjligt. Turas om. Spelaren som är först med att ploppa alla bubblorna har vunnit rundan. Vänd på bordet och spela igen. Den första spelaren som vinner 3 rundor har vunnit hela spelet.

Håll ordning på poängen med de stora bubblorna.

Använd din fantasi för att skapa flera spelmodeller!

NO:

TERNINGSPILLET

LÆR Å SPILLE

Spillmodus 1: Klassisk Plop It!

Hver spiller velger en side av brettet. Trill tallterningen. Spilleren med høyest verdi på terningen begynner spillet. Legg terningen til side. Popp så mange bobler du vil på en rad. Spilleren som popper den siste boblen, taper runden. Snu brettet rundt og spill igjen. Den første spilleren som vinner 3 runder, har vunnet spillet.

Spillmodus 2: Plop It! Tallterning

Hver spiller velger en side av brettet. Legg fargeterningen til side. Den brukes ikke til denne versjonen av spillet. Trill tallterningen. Spilleren med høyest verdi på terningen begynner spillet. Trill de to tallterningene. Popp det antallet bobler på en rad på din side av brettet som tilsvarer verdien fra terningkastet hvis det er mulig. Hvis det ikke er mulig triller den andre spilleren terningene. Den første spilleren som popper alle sine bobler vinner runden. Snu brettet rundt og spill igjen. Den første spilleren som vinner 3 runder, har vunnet spillet.

Spillmodus 3: Plop It! Tall- og fargeterning

Hver spiller velger en side av brettet. Trill tallterningen. Spilleren med høyest verdi på terningen begynner spillet. Trill de to tallterningene og fargeterningen. Popp det antallet bobler som tilsvarer verdien fra terningkastet på din side av brettet i den riktige farger hvis det er mulig. Hvis det ikke er mulig triller den andre spilleren terningene. Eksempel: Du triller: gul, en 5 og en 1. Popp 6 bobler i en gul rad hvis det er mulig. Den første spilleren som popper alle sine bobler vinner runden. Snu brettet rundt og spill igjen. Den første spilleren som vinner 3 runder, har vunnet spillet.

Bruk de store boblene for å holde kontroll på stillingen.

Bruk fantasien din til å lage flere spillmoduser!

DK

TERNINGSPILLET

LÆR AT SPILLE

Spil 1: Klassisk Plop it!

Hver spiller vælger en side af spillepladen. Kast nummerterningerne. Den spiller, der slår det højeste antal øjne, begynder. Læg terningerne til side. Tryk så mange bobler, som du ønsker, i én række. Den spiller, som trykker den sidste boble, taper runden. Vend pladen om, og spil igen. Den spiller, som først har 3 sejre, har vundet spillet.

Spil 2: Plop it! nummerterninger

Hver spiller vælger en side af spillepladen. Læg farveterningen til side. Den skal ikke bruges i dette spil. Kast nummerterningerne. Spilleren, der slår det højeste antal øjne, begynder spillet. Kast de to nummerterninger. Tryk det antal bobler, som terningerne viser, på din side i én række, hvis muligt. Hvis det ikke er muligt, kaster den anden spiller terningerne. Gør det på skift. Den spiller, som først har trykket alle sine bobler, har vundet runden. Vend pladen om, og spil igen. Den spiller, som først har 3 sejre, har vundet spillet.

Spil 3: Plop it! nummer- og farveterninger

Hver spiller vælger en side af spillepladen. Kast nummerterningerne. Den spiller, der slår det højeste antal øjne, begynder. Kast de to nummerterninger og farveterningen. Tryk det antal bobler, som terningerne viser, på din side af pladen i en række, som matcher farven, hvis muligt. Hvis det ikke er muligt, skal den anden kaste terningerne. Eksempel: Du slår: gul, en 5'er og en 1'er. Tryk 6 bobler i en gul række, om muligt. Gør det på skift. Den spiller, som først har trykket alle sine bobler, har vundet runden. Vend pladen om, og spil igen. Den spiller, som først har 3 sejre, har vundet spillet.

Brug de store bobler som scoringstavle.

Brug din fantasi til at skabe flere spil!

FI

Noppapeli

Peliohjeet

Peli 1: Klassinen Plop it!

Pelaajat valitsevat pelilaudalta oma puolensa. Noppaa heittämällä valitaan aloittaja, korkeamman luvun saanut aloittaa. Laita noppa sivuun. Paina alas niin monta kuplaa kuin haluat yhdeltä riviltä. Pelaaja joka viimeisenä painaa alas viimeisen kuplan, häviää pelin. Käännä pelilauta toisinpäin ja pelaa uudelleen. Pelaaja, jolla on ensimmäisenä 3 voittoa, voittaa pelin.

Peli 2: Plop it! numeronoppapeli

Pelaajat valitsevat pelilaudalta oman puolensa. Laita värinoppa sivuun, sitä ei käytetä tässä pelissä. Numeronoppaa heittämällä valitaan aloittaja, korkeamman luvun saanut aloittaa. Heitä kahta numeronoppaa. Paina alas noppien osoittama määrä kuplia yhdeltä riviltä, jos mahdollista. Jos tämä ei ole mahdollista, vuoro siirtyy toiselle pelaajalle. Pelaaja, joka on ensimmäisenä painanut alas kaikki omat kuplansa, voittaa kierroksen. Käännä pelilauta toisinpäin ja pelaa uudelleen. Pelaaja, jolla on ensimmäisenä 3 voittoa, voittaa pelin.

Peli 3: Plop it! numero- ja värinoppapeli

Pelaajat valitsevat pelilaudalta oma puolensa. Noppaa heittämällä valitaan aloittaja, korkeamman luvun saanut aloittaa. Heitä kahta numeronoppaa ja värinoppa. Paina alas numeronoppien osoittama määrä värinopan värisiä kuplia, jos mahdollista. Jos tämä ei ole mahdollista, vuoro siirtyy toiselle pelaajalle. Esimerkki: heität keltainen, 5 ja 1. Paina alas 6 keltaista kuplaa yhdeltä riviltä, jos mahdollista. Pelaaja, joka on painanut alas kaikki omat kuplansa, voittaa kierroksen. Käännä pelilauta toisinpäin ja pelaa uudelleen. Pelaaja, jolla on ensimmäisenä 3 voittoa, voittaa pelin.

Merkitse kierroksen pisteet isoilla kuplilla.

Käytä mielikuvitiasi uusien pelien luomiseen!