

PILE UP TOWER

GB

Content:
45 Colour blocks,
1 Dice,
1 Paper loading tray.

Aim:
To avoid the tower knocked over.

Setup:
Players use the paper loading tray to build up the tower, by placing rows of colour blocks at right angle between each level. Blocks could be piled up randomly disregarding the color (Fig. 1).

How to play:
Players take turn to roll the dice and follow the command to move the blocks in the tower. (Fig. 2)

- If dice shows a colour dot (red, blue or yellow), players draw out one same colour block and place it on the top level of the tower;
- If dice shows "Any Colour" , players draw out any one block and place it on the top level;
- If dice shows "Draw Two" , players draw out any two blocks and place them one by one on the top level;
- If dice shows "Lose 1 Turn" , players skip their turn and pass to the next player.

- Rules:
1. Players can only use one hand to operate during this game
 2. Players can only move the blocks counted from the fourth row from the top level.

Winner:
The last player does not make the tower knocked over wins the game.



Fig. 1



Fig. 2

DK

Indhold:
45 farveblokke,
1 terning,
1 papirbakke.

Mål:
Undgå at tårnet vælter.

Opsætning:
Spillerne bruger papirbakken til at bygge tårnet op ved at placere rækker af farveblokke i ret vinkel mellem hvert niveau. Blokkene kan stables op tilfældigt uden at deres tages hensyn til farven (Fig. 1).

Sådan spiller du:
Spillerne skiftes til at kaste terningerne og følge kommandoen for at fjerne blokkene i tårnet. (Fig. 2)

- Hvis terningerne viser en farveprik (rød, blå eller gul), trækker spillerne en blok af denne farve ud og placerer den på tårnets øverste niveau;
- Hvis terningerne viser "Enhver farve" , trækker spillerne en blok ud og placerer den på det øverste niveau;
- Hvis terningerne viser "Draw Two" , trækker spillerne to blokke ud og placerer dem en efter en på det øverste niveau;
- Hvis terningerne viser "Lose 1 Turn" , springer spillerne deres tur over og går videre til den næste spiller.

- Regler:
1. Spillerne må kun bruge én hånd til at betjene under dette spil
 2. Spillerne må kun fjerne blokke fra bunden til og med den fjerde sidste række

Vinder:
Den sidste spiller, der ikke får tårnet til at vælte, vinder spillet.

