

Den person med flest stemmer får kortet som point, og starter derefter næste runde ved at trække et nyt kort og læse spørgsmålet op.

(I tilfælde af lige mange stemmer tilfalder kortet den af de spillere, der først har tur efter den der læste spørgsmålet op.)

Fortsæt indtil en spiller har tre point.

PS: Det er også tilladt at bruge andre kriterier. For eksempel "Hvilket svar troede du mest på?". "Hvilket svar var det mest rørende?", "Hvilket svar ville du ønske, du kunne have givet dig selv?".

Udgivet af VilmaToys ApS
info@vilmatoy.com

Ny Vestergårdsvej 21 - 3500 Værløse - Danmark
Grafisk Design: Epizoom Multimedia Design

GYLDNE ØJEBLIKKE

SPILLEREGLER

333 forslag til gode samtaler

INDHOLD

333 spørgsmål om de gode øjeblikke i livet

MÅLET MED KORTENE

Gyldne øjeblikke handler om at lære hinanden bedre at kende, men det handler også om at tale om det, der betyder noget. Det kan spilles med en gruppe venner, med familien, med kæresten eller med kollegaer!

Der er flere måder at bruge kortene på.

Variant 1: SAMTALEN

En af spillerne trækker et kort og læser spørgsmålet op. Alle, der vil, kan svare - hvis ingen melder sig så skal spilleren der læste kortet udpege en, der skal svare. Spilleren, der meldte sig (eller blev udpeget), skal trække det næste spørgsmål, som han eller

hun stiller til alle. Sådan fortsætter spillet. Sørg for, at alle giver mindst ét svar i løbet af spillet.

I kan spille spillet en halv time eller så længe i har lyst. Der er ikke nogen vinder.

Variant 2: SPILLET

En tilfældig spiller trækker et kort og læser spørgsmålet op. Derefter skal alle omkring bordet svare på spørgsmålet på skift. Forsøg at svare så ærligt som muligt, og det er også tilladt at stille hinanden opfølgende spørgsmål. Bagefter taler I om, hvad der var det mest overraskende svar. Efter diskussionen bestemmer alle, hvem de vil stemme på. Tæl til tre, og så peger alle på den medspiller de syntes gav det mest overraskende svar (du må ikke stemme på dig selv).