

JUMPING ELEPHANT

GB

Content:

1 elephant with pair of ears, 1 saddle, 1 base board, 1 monkey, 11 baggage, 1 spinner.

Setup:

1. Slide the elephant into the slot of the base board, plug the two ears and the saddle on the elephant (Fig.1)
2. Assemble the spinner (Fig.2)

How to Play:

1. Press down the elephant's head until it is locked (Fig.3)
2. Turn the spinner (Fig. 4), hang the pointed item carefully on the saddle (if the item is hanged already, place any other item as your choice) (Fig.5)
3. The elephant will jump up once players displease it, that player is out of the game.

Winner:

The last player remains in the game

DK

Indhold:

1 elefant med et par ører, 1 sadel, 1 bundplade, 1 abe, 11 stk baggage, 1 spinner.

Opsætning:

1. Skub elefanten ind i åbningen på bundpladen, sæt de to ører og sadlen på elefanten (fig.1)
2. Saml spinneren (fig.2)

Sådan spiller du:

1. Tryk elefantens hoved ned, indtil det er låst (fig.3)
2. Drej spinderen (fig. 4), hæng den udpeget del forsigtigt på sadlen (hvis delen allerede er der, placer så et hvilket som helst anden del efter eget valg) (fig. 5)
3. Elefanten vil hoppe op, hvis den ikke er tilfreds med den spiller som hængte en del på og vedkomne er ude af spillet.

Vinderen er den spiller som er tilbage.

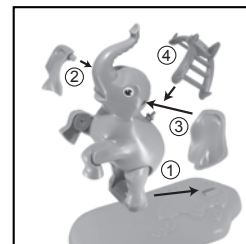


Fig. 1

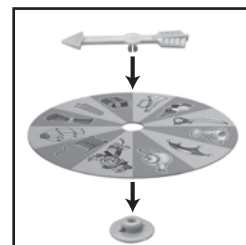


Fig. 2

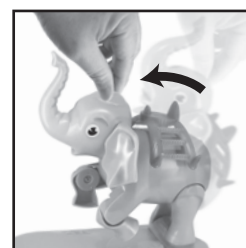


Fig. 3

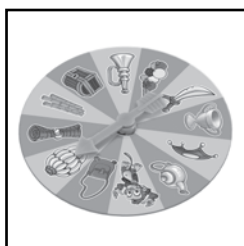


Fig. 4



Fig. 5

