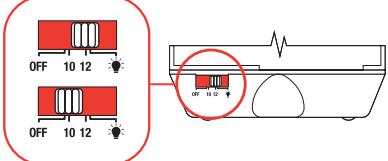
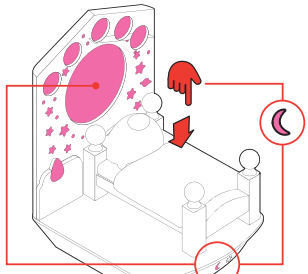


Setting the Sleep Timer

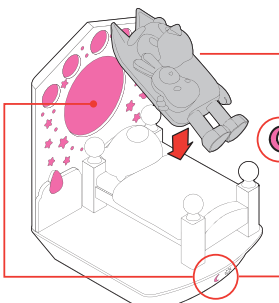
- 1 Choose either the 10 hour or 12 hour Sleep Timer.



- 2 Press down on the bed and hold until the lights blink 3 times. This starts the Sleep Timer and illuminates the Moon icon.

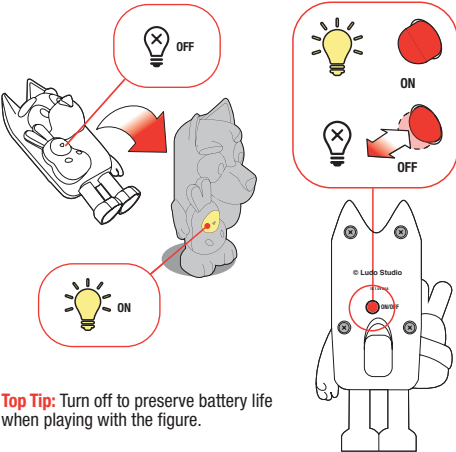


Then, place Bluey on the bed to activate the back light on the Night Light Base.



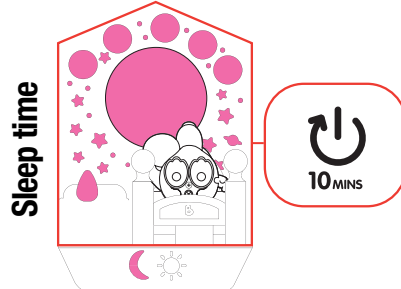
Activating the Torch

- 3 Tilt Bluey upright to activate the Torch.

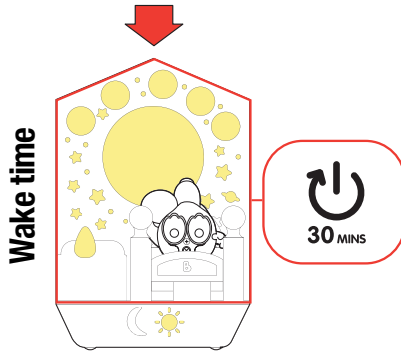


Top Tip: Turn off to preserve battery life when playing with the figure.

- 4 Illumination sequence for both 10 hour and 12 hour Sleep Timer.



A pink light indicates sleep time. The back light on the Night Light Base will Auto Off after 10 mins, however the Moon icon will remain illuminated until wake time starts.

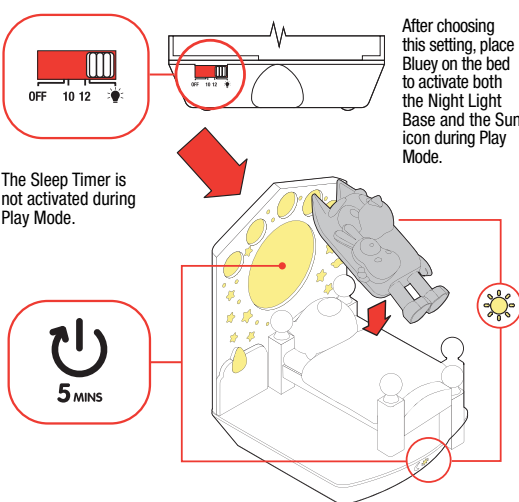


Wake time starts 30 minutes before the end of the 10 / 12 hour Sleep Timer duration. A white light and Sun icon indicates wake time.

Moving / replacing Bluey will reactivate the back light at any point during the time sequence.

- 5 To start the Sleep Timer for the next evening repeat Stage 2.

Play Mode

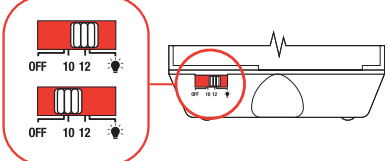


The Sleep Timer is not activated during Play Mode.

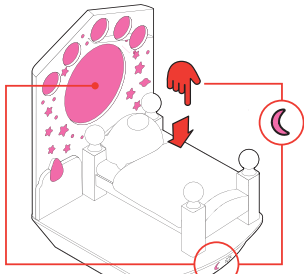
After choosing this setting, place Bluey on the bed to activate both the Night Light Base and the Sun icon during Play Mode.

Configuration de l'indicateur de réveil

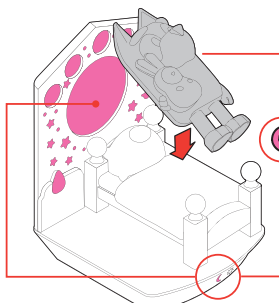
- 1 Choisir une durée de sommeil de 10 ou 12 heures.



- 2 Appuyer sur le lit jusqu'à ce que les lumières clignotent 3 fois. L'indicateur de réveil est désormais activé et l'icône de Lune s'allume.

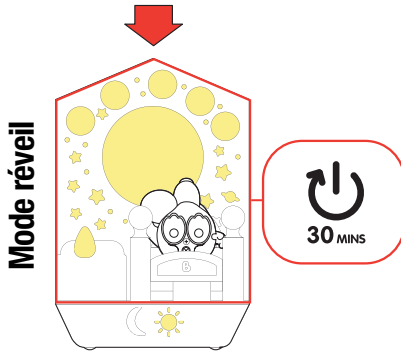


Ensuite, placer Bluey sur le lit pour activer le voyant de la veilleuse.



Mode sommeil

Une lumière rose indique que le mode sommeil est activé. Le voyant de la veilleuse s'éteint automatiquement après 10 minutes, mais l'icône de Lune reste allumée jusqu'à l'heure de réveil.



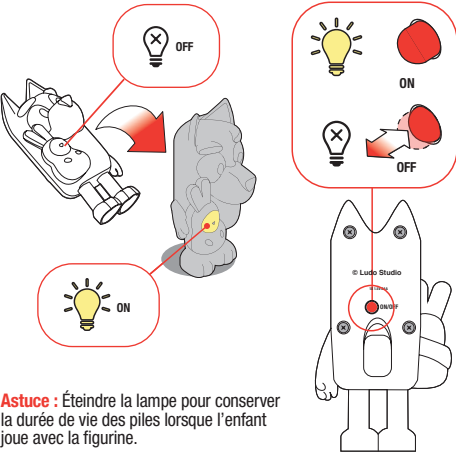
Le mode réveil démarre 30 minutes avant la fin des 10 ou 12 heures. L'heure de réveil est indiquée par une lumière blanche et l'icône de Soleil.

Si Bluey est bougée ou déplacée, le voyant de la veilleuse se réactivera.

- 5 Pour configurer l'indicateur de réveil pour la nuit suivante, répéter la deuxième étape.

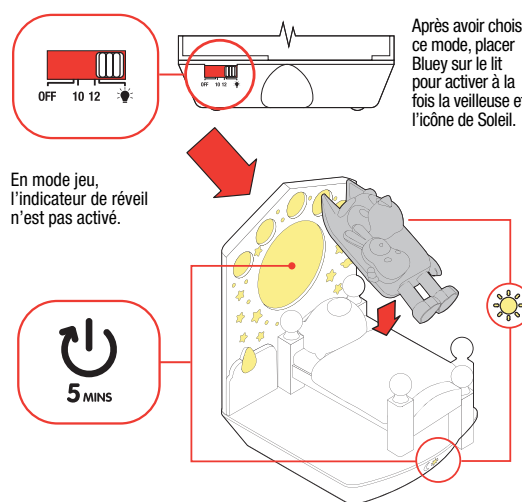
Activation de la lampe torche

- 3 Incliner Bluey vers le haut pour activer la lampe torche.



Astuce : Éteindre la lampe pour conserver la durée de vie des piles lorsque l'enfant joue avec la figurine.

Mode jeu

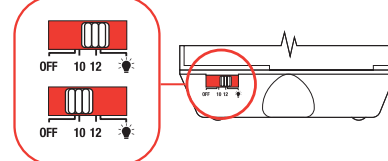


En mode jeu, l'indicateur de réveil n'est pas activé.

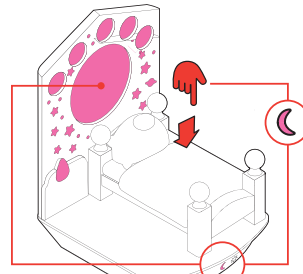
Après avoir choisi ce mode, placer Bluey sur le lit pour activer à la fois la veilleuse et l'icône de Soleil.

Impostazione del Timer sonno

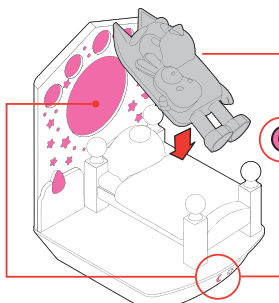
- 1 Seleziona il Timer sonno da 10 o 12 ore.



- 2 Eserciti una pressione sul letto e tieni premuto finché le luci lampeggiano 3 volte. Il Timer sonno si avvia e l'icona della Luna si illumina.

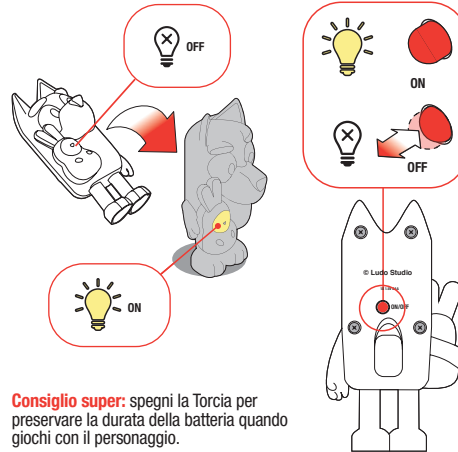


Sistema Bluey sul letto per attivare la luce posteriore sulla Base della Luce notturna.



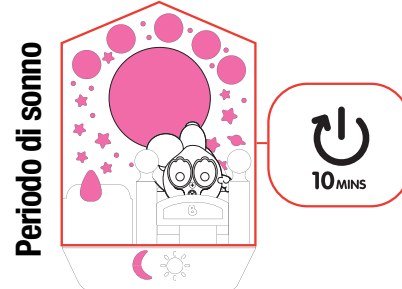
Attivazione della Torcia

- 3 Per attivare la Torcia solleva Bluey in posizione verticale.

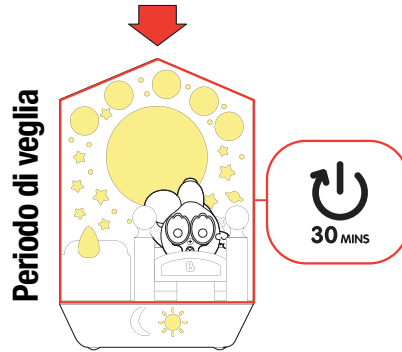


Consiglio super: spegni la Torcia per preservare la durata della batteria quando giochi con il personaggio.

- 4 Sequenza di illuminazione per il Timer sonno da 10 e da 12 ore.



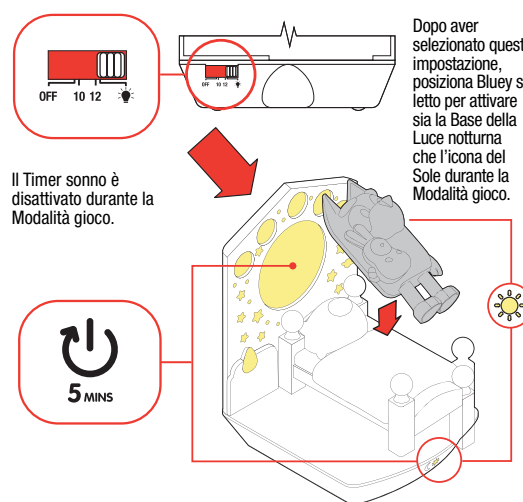
Una luce rosa indica il periodo di sonno. La luce posteriore della Base della Luce notturna si spegne automaticamente dopo 10 minuti, ma l'icona della Luna rimane illuminata fino all'inizio del periodo di veglia.



Il periodo di veglia inizia 30 minuti prima della fine della durata del Timer sonno da 10 / 12 ore. Una luce bianca e l'icona del Sole indicano il periodo di veglia. Quando si toglie / riposiziona Bluey, la luce posteriore si riattiverà in qualsiasi punto della sequenza temporale.

- 5 Per avviare il Timer sonno per la sera dopo, ripeti il Passaggio 2.

Modalità gioco

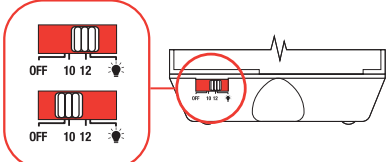


Il Timer sonno è disattivato durante la Modalità gioco.

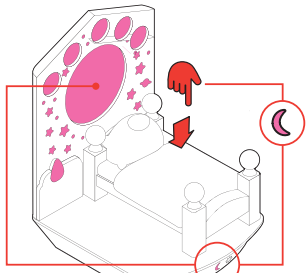
Dopo aver selezionato questa impostazione, posiziona Bluey sul letto per attivare sia la Base della Luce notturna che l'icona del Sole durante la Modalità gioco.

Den Schlaf-Timer einstellen

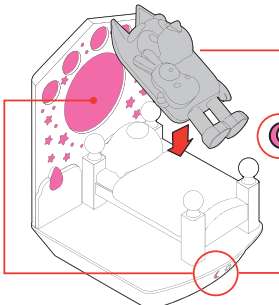
- 1 Wähle zwischen dem 10-Stunden- und dem 12-Stunden-Modus deines Schlaf-Timers.



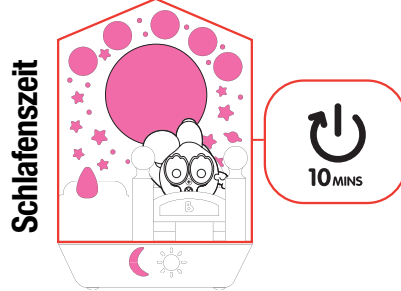
- 2 Drücke auf das Bett und halte es gedrückt, bis die Lichter dreimal aufblitzen. Dadurch wird der Schlaf-Timer aktiviert und das Mondsymbol leuchtet auf.



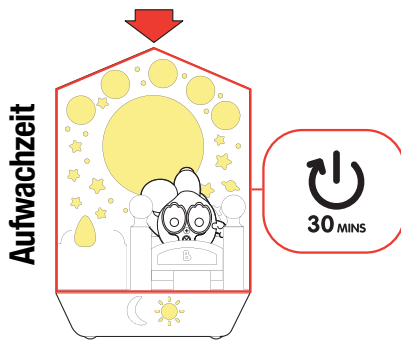
Lege Bluey anschließend auf das Bett, um das Licht an der Rückwand des Nachtlampensockels zu aktivieren.



- 4 Beleuchtungsabfolge für den 10- und 12-Stunden-Modus.



Ein rosa Licht signalisiert, dass es Zeit zum Schlafen ist. Das Licht an der Rückwand des Nachtlampensockels schaltet sich nach 10 Minuten automatisch aus. Das Mondsymbol leuchtet jedoch bis zum Beginn der Aufwachzeit.

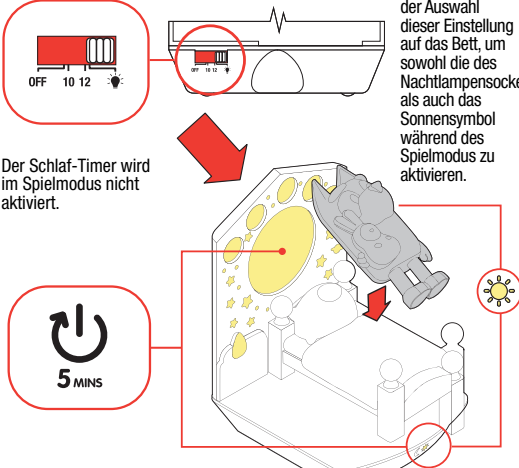


Die Aufwachzeit beginnt 30 Minuten vor dem Ende der 10- bzw. 12-stündigen Schlafenszeit. Ein weißes Licht sowie das Sonnensymbol signalisieren, dass es Zeit ist, aufzuwachen.

Sobald Bluey bewegt oder vom Bett genommen wird (egal wann im Zeitablauf), wird das Licht an der Rückwand der Nachtlichtstation erneut aktiviert.

- 5 Um den Schlaf-Timer für den folgenden Abend zu aktivieren, wiederhole Schritt 2.

Spielmodus

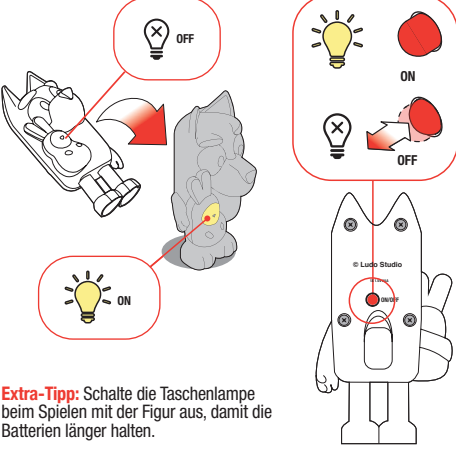


Der Schlaf-Timer wird im Spielmodus nicht aktiviert.

Lege Bluey nach der Auswahl dieser Einstellung auf das Bett, um sowohl die des Nachtlampensockels als auch das Sonnensymbol während des Spielmodus zu aktivieren.

Taschenlampe aktivieren

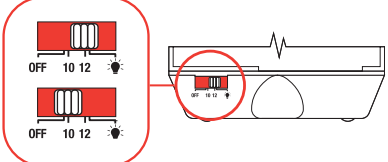
- 3 Halte Bluey aufrecht und die Taschenlampe leuchtet auf.



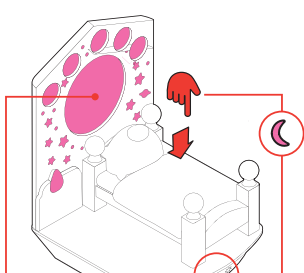
Extra-Tipp: Schalte die Taschenlampe beim Spielen mit der Figur aus, damit die Batterien länger halten.

Configuración del temporizador para dormir

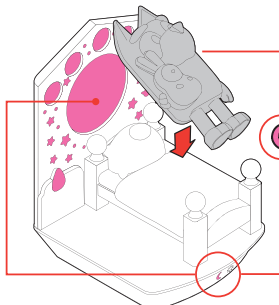
- 1 Elige la opción de 10 o 12 horas del temporizador para dormir.



- 2 Mantén la cama presionada hasta que las luces parpadéen tres veces. Entonces se iniciará el temporizador para dormir y se iluminará el icono de la luna.



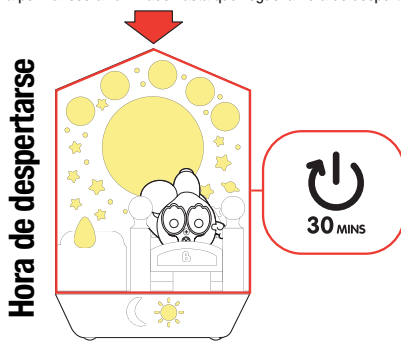
A continuación, coloca a Bluey en la cama para activar la luz de fondo de la base de la luz de noche.



- 4 Secuencia de iluminación de las opciones de 10 y 12 horas del temporizador para dormir.



Una luz rosa indicará que es hora de dormir. La luz de fondo de la base de la luz de noche se apagará automáticamente al cabo de 10 minutos, aunque el icono de la luna permanecerá iluminado hasta que llegue la hora de despertarse.



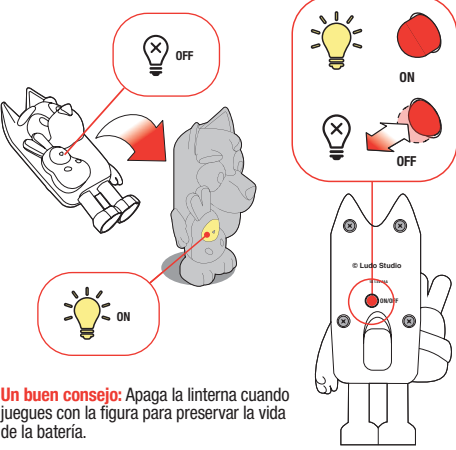
La hora de despertarse comienza 30 minutos antes de que hayan finalizado las 10 o 12 horas del temporizador para dormir. Una luz blanca y el icono del sol indicarán que es hora de despertarse.

Si se mueve o desplaza a Bluey en algún momento durante la secuencia de tiempo, se reactivará la luz de fondo.

- 5 Para poner en marcha el temporizador para dormir la noche siguiente, repite el paso 2.

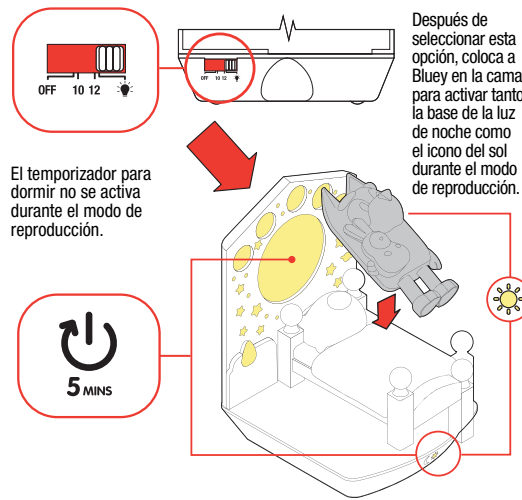
Encender la linterna

- 3 Inclina a Bluey hasta ponerlo en posición vertical para encender la linterna.



Un buen consejo: Apaga la linterna cuando juegues con la figura para preservar la vida de la batería.

Modo de reproducción

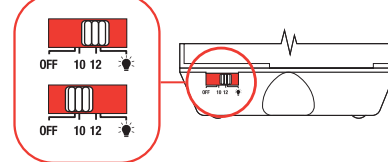


El temporizador para dormir no se activa durante el modo de reproducción.

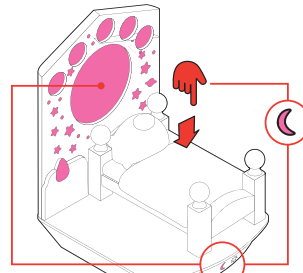
Después de seleccionar esta opción, coloca a Bluey en la cama para activar tanto la base de la luz de noche como el icono del sol durante el modo de reproducción.

De slaaptimer instellen

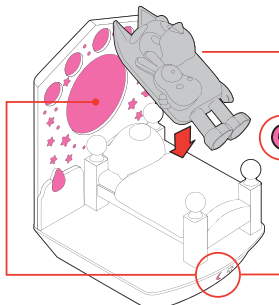
- 1 Kies de gewenste slaaptijd: 10 uur of 12 uur.



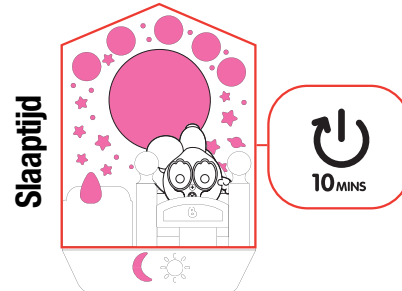
- 2 Druk op het bed en houd ingedrukt tot de lampjes driemaal knipperen. Nu wordt de slaaptimer gestart en gaat het maanpictogram branden.



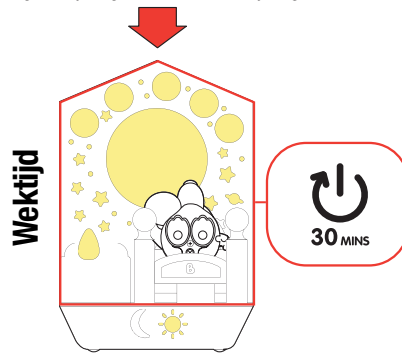
Plaats vervolgens Bluey op het bed om de achtergrondverlichting op het nachtlampje te activeren.



- 4 Verlichtingsvolgorde voor de slaaptimer van 10 en van 12 uur.



Een roze licht duidt de slaaptijd aan. De achtergrondverlichting op het nachtlampje wordt na 10 minuten automatisch uitgeschakeld. Het maanpictogram blijft nog branden tot de wektijd begint.

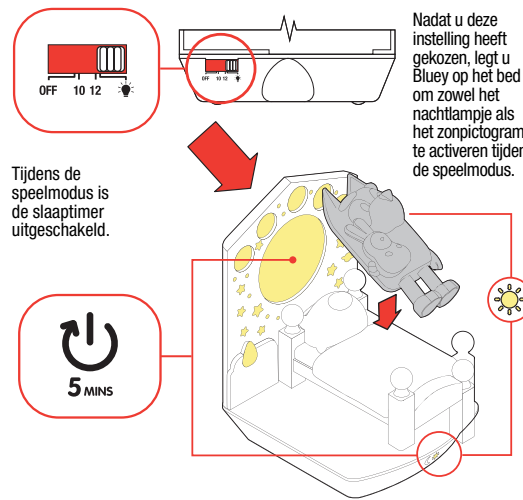


De wektijd begint 30 minuten voor de afloop van de 10 uur of 12 uur van de slaaptijd. Een wit licht en een zonpictogram duiden de wektijd aan.

Door Bluey te verschuiven of te verplaatsen wordt de achtergrondverlichting opnieuw geactiveerd, ongeacht het moment in het tijdsverloop.

- 5 Herhaal fase 2 om de slaaptimer voor de volgende avond te starten.

Speelmodus



Tijdens de speelmodus is de slaaptimer uitgeschakeld.

Nadat u deze instelling heeft gekozen, legt u Bluey op het bed om zowel het nachtlampje als het zonpictogram te activeren tijdens de speelmodus.