

NL Bushalte

Inhoud:

1 speelbord in puzzlestukjes, 4 busborden, 4 buspionnen, 4 houders, 40 passagierskaarten, 1 dubbelsteen, 1 wijzertolbord, 1 tweedelige wijzertol (aparte plastic pijl van de basis die aan het betreffende bord moet worden bevestigd)

Doel

Naar het busstation terugkeren met de meeste passagiers in de bus.

Beginnen

- Monteer het spelbord en plaats de buspionnen in de bijbehorende houders.
- Bevestig de plastic pijl op het wijzertolbord en plaats de wijzertol en de dubbelsteen binnen handbereik van alle spelers.
- Iedere speler kiest een busbord met bijbehorende buspion. Vervolgens plaatsen zij hun buspion in het startvak van het busstation, aangegeven door de blauwe pijl.
- Verdeel de passagierskaarten en leg deze met de beeldzijde naar boven op tafel.

Spelregels

- Per beurt gooien de spelers de dubbelsteen en verplaatsen hun buspion rechtsom over het bord (zoals de pijl aangeeft), en wel het aantal vakjes dat wordt aangegeven door de dubbelsteen. Nadat een speler zijn pion heeft verplaatst, geeft hij de wijzertol een draai om te bepalen hoeveel mensen er instappen of uitstappen.
- Als de speler op een vakje aankomt met een plus-teken, dan stappen er zoveel mensen in zoals aangegeven wordt door de wijzertol. De speler plaatst deze op zijn busbord. Daarna is de volgende speler aan de beurt.
- Als de speler op een vakje aankomt met een min-teken, dan moeten er zoveel passagiers uitstappen zoals aangegeven wordt door de wijzertol en deze keren terug naar de tafel.
- Als je op een vakje belandt met het plus-symbool en het nummer op de wijzertol is hoger dan het aantal lege plaatsen in je bus, laat dan zo veel mensen instappen om die plaatsen te vullen.
- Als een speler meer passagiers moet laten uitstappen dan in zijn bus zitten, dan moeten alle passagiers uitstappen. Als de wijzertol bijvoorbeeld 5 aangeeft, en er zitten maar drie passagiers in de bus, dan moeten deze allemaal uitstappen. Als er niemand in de bus zit en er dus niemand kan uitstappen, dan is de volgende speler aan de beurt.
- Vervolg de busrit over het bord totdat het busstation is bereikt, zoals aangegeven door het rode STOP-bord. Het is niet nodig om precies het juiste aantal ogen te gooien om het busstation te bereiken.
- Het spel gaat door totdat alle spelers bij het busstation zijn teruggekeerd.

De winnaer

Winnaar is de speler die aan het einde van het spel de meeste passagiers aan boord heeft wanneer het busstation wordt bereikt.

.....

©2016 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ref: 032 Gemaakt in China. Bewaar deze instructies voor toekomstig gebruik.

.....

.....

.....

Innehåll:

1 spelplan att bygga ihop, 4 stora bussar (spelbrickor), 4 små bussar (spelpjäser), 4 hållare, 40 passagerarkort, 1 tärning, 1 snurrplatta, 1 snurra i två delar (ta av plastpilen och sätt fast på snurrplattan)

Syfte

Att återvända till busstationen med flest passagerare på bussen.

Hur man sätter upp

- Montera spelplanen och placera de små bussarna på hållarna i samma färg.
- Sätt fast plastpilen på snurrplattan samt placera snurran och tärningen inom räckhåll för alla spelare.
- Alla spelare väljer en stor buss och en liten buss i samma färg. Spelarna placeras sedan sina små bussar på startrutan på busstationen framför den blå pilen.
- Sprid ut passagerarkorten med bilden uppåt på bordet.
- Hur man spelar**
- Turas om att slå träning och flytta den lilla bussen medurs på spelplanen. Efter att ha flyttat din buss ska du snurra på snurran för att avgöra hur många passagerare som går av eller på bussen.
- Om du hamnar på ett plustecken tar du upp så många passagerarkort som snurran visar och placerar dem på din stora buss. Spelet går sedan vidare till nästa spelare.
- Om du hamnar på ett minustecken ska du släppa av det antal passagerare som snurran pekar mot genom att ta dem från din stora buss och lägga tillbaka dem på bordet.
- Om du hamnar på ett plustecken och talet på snurran är större än antalet tomma platser på bussen får du bara ta upp det antal passagerare som du behöver för att fylla din buss.
- Om du ska släppa av fler passagerare än du har på bussen måste du släppa av alla som du har kvar. Om snurran, till exempel, visar fem passagerare och du har tre måste du tömma bussen. Om din buss är tom och du inte kan släppa av fler passagerare går spelet vidare.
- Fortsätt runt spelplanen tills du kommer fram till busstationen som markeras av en röd STOPP-skylt. Man behöver inte få ett exakt tal för att komma fram till busstationen.
- Spelet fortsätter tills alla spelarna har återvänt till busstationen.

Vinnare

Den vinner spelet som har flest passagerare i sin buss.

.....

.....

.....

©2016 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ref: 032 Tillverkad i Kina. Spara denna information för framtida bruk.

I Fermata dell’Autobus

Contiene:

1 tabellone componibile, 4 schede degli autobus, 4 pedine degli autobus, 4 supporti, 40 carte dei passeggeri, 1 dado, 1 scheda con la freccia girevole, 1 freccia girevole composta da due pezzi (separare la freccia di plastica dalla base e montarla sulla scheda con la freccia girevole)

Obiettivo

Tornare alla fermata dell’autobus con il maggior numero di passeggeri sul proprio autobus.

Preparazione

- Assemblare il tabellone e inserire le pedine nei supporti corrispondenti.
- Montare la freccia di plastica sulla scheda con la freccia girevole e posizionarla, insieme al dado, alla portata di tutti i giocatori.
- Ogni giocatore sceglie una scheda dell’autobus e la pedina corrispondente. Quindi, posiziona la propria pedina sulla casella d’inizio alla fermata dell’autobus, indicata dalla freccia azzurra.
- Sparpagliare le carte dei passeggeri a faccia in su sul tavolo.

Come si gioca

- Lanciare il dado a turno e spostare la propria pedina in senso orario sul tabellone contando il numero di caselle indicato dal dado. Una volta spostata la propria pedina, girare la freccia per ottenere il numero di passeggeri da far salire o far scendere.
- Se il giocatore è finito su una casella con un simbolo “più”, prende il numero di carte dei passeggeri indicato dalla freccia e le posiziona sulla propria scheda dell’autobus. Il turno passa quindi al giocatore successivo.
- Se è finito su una casella con un simbolo “meno”, elimina il numero di passeggeri indicato dalla freccia dalla propria scheda e posiziona nuovamente tali carte sul tavolo.
- Se il giocatore è finito su una casella con un simbolo “più” e il numero sulla freccia è maggiore del numero di posti vuoti sul suo bus, prende solo il numero di passeggeri necessario a riempirlo.
- Se il giocatore deve eliminare un numero di carte superiore a quello presente sul proprio autobus, fa scendere tutti i propri passeggeri. Ad esempio, se la freccia girevole indica cinque passeggeri e il giocatore ne ha solo tre, deve svuotare il proprio autobus. Se l’autobus del giocatore è già vuoto e non può far scendere nessuna, passa il turno.
- Proseguire il giro del tabellone fino ad arrivare alla fermata dell’autobus indicata da un cartello rosso di STOP. Non è necessario ottenere il numero esatto sul dado per raggiungere la fermata dell’autobus.
- Il gioco continua fino a quando tutti i giocatori non sono tornati alla fermata dell’autobus.

Il vincitore

Vince il giocatore che ha raggiunto l’autostazione con a bordo il più alto numero di passeggeri.

.....

©2016 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ref: 032 Fabricato in Cina. Conservare queste informazioni per consultazioni future.

.....

.....

.....

İnçidekiler:

1 adet kareli oyun platformu, 4 adet otobüs tahtası, 4 adet otobüs piyonu, 4 adet altlık, 40 adet yolcu kartı, 1 adet zar, 1 adet çarkfelek tahtası, 1 adet parçalı çarkfelek (plastik oku kaideden çıkarını ve çarkfelek tahtasına takın)

Hedef

Otobüsünüzde en fazla yolcuyla Otobüs Durağına dönmek.

Kurulum

- Oyun tahtasını birleştirin ve otobüs piyonlarını kendi altlıklarına takın.
- Plastik oku çarkfelek tahtasına takın ve çarkfelekle zarı bütün oyuncuların erişebileceği bir yere yerleştirin.
- Her oyuncu bir otobüs tahtası ve bu tahtayla aynı renk otobüs piyonu seçer. Oyuncular daha sonra otobüs piyonlarını, Otobüs Durağında mavi okla gösterilen başlangıç karesine koyarlar.
- Kartları açık olarak masanın üzerine yayın.

Nasıl oynanacağı

- Sıranız gelince zar atın ve zarla kaç geldiye oyun tahtası üzerinde saat yönünde o kadar kare ilerleyin. Piyonunuz oynattıktan sonra, otobüsünüzde kaç yolcu alacağınızı ya da indireceğinizi belirlemek için çarkfeleği çevirin.
- Çarkfelek artı işareti olan bir haneye geldiyse, bu hane üzerindeki sayı kadar yolcu kartı alın ve bunları kendi otobüs tahtanız üzerine yerleştirin. Ardından oyun bir sonraki oyuncuya geçer.
- Çarkfelek eksi işareti olan bir haneye geldiyse, bu hane üzerindeki sayı kadar yolcu kartını otobüs tahtanızdan alın ve bunları yeniden masanın üzerine koyun.
- Üzerinde artı sembolü olan bir kareye geldiğinizde, çarkfelekte gelen sayı otobüsünüzdeki boş yer sayısından daha büyükse, otobüsünüzdeki boş yer sayısı kadar yolcu alabilirsiniz.
- Otobüsünüzde bulunan yolcu sayısından daha fazlasını indirmek zorunda kaldığınızda, otobüsünüzde ne kadar yolcu varsa hepsini indirmelisiniz. Diyelim ki çarkfelekte beş yolcu çıktı, ancak sizin sadece üç yolcunuz var. Bu durumda otobüsünüzü tamamen boşaltmalısınız. Eğer otobüsünüz boşsa, başka yolcu indiremezsiniz ve el diğer oyuncuya geçer.
- Otobüs Durağında kırmızı DURAK (STOP) işaretiyle gösterilen kareye ulaşana kadar oyun tahtasından ilerlemeye devam edin. Zarla, tamı tamına Otobüs Durağına ulaşacak sayıyı atmak zorunda değilsiniz. En az o kadar sayı gelmesi yeterlidir.
- Bütün oyuncular Otobüs Durağına dönene kadar oyun devam eder.

Kazananın nasıl belirleneceğini

Oyunun sonunda durağa en fazla sayıda yolcuyla varan oyuncu kazanmış olur.

.....

©2016 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ref: 032 ÇİN'de üretilmiştir. Lütfen bu bilgileri ileride başvurabilmek için saklayın

E Estación de Autobuses

Contenido:

1 tablero de juego, 4 tableros de autobús, 4 fichas de autobús, 4 peanas, 40 tarjetas de pasajeros, 1 dado, 1 tablero de ruleta, 1 ruleta dividida en dos partes (separar la flecha de plástico de su base y engánchela al tablero de la ruleta)

Objetivo

Volver a la casilla de la estación de autobuses con el mayor número de pasajeros posible en el autobús.

Preparación

- Se monta el tablero del juego y se insertan las fichas de autobús en las peanas correspondientes.
- Se engancha la flecha de plástico al tablero de la ruleta y se coloca la ruleta y el dado al alcance de todos los jugadores.
- Cada jugador elige un tablero de autobús con su ficha correspondiente. Después, se colocan las fichas de autobús en la casilla de salida, que está señalada por la flecha azul en la estación de autobuses.
- Se reparten las tarjetas de pasajeros boca arriba sobre la mesa.

Cómo jugar

- Tirad el dado por turnos y moved vuestra ficha de autobús por el tablero hacia la derecha el número de casillas que indique el dado. Cuando hayas movido tu ficha, gira la ruleta para determinar el número de pasajeros que recogerás o dejarás.
- Si caes en una casilla con un signo “más”, recoge el número de tarjetas de pasajeros que indica la ruleta y ponlos en tu tablero de autobús. El siguiente jugador continúa con el juego.
- Si caes en una casilla con un signo “menos”, quita de tu tablero el número de pasajeros que indica la ruleta y vuelve a colocarlos sobre la mesa.
- Si caes en una casilla con un signo “más” y el número de la ruleta es mayor que el número de asientos vacíos de tu autobús, recoge solo al número de pasajeros necesario para llenar el autobús.
- Si tienes que dejar más pasajeros de los que tienes en tu autobús, deja todos los que te queden. Por ejemplo, si la ruleta marca cinco pasajeros tú solo tienes tres, debes vaciar tu autobús. Si tu autobús está vacío y no puedes dejar a ningún pasajero, pasa tu turno.
- Continúa moviéndote por el tablero hasta que alcances la estación de autobuses marcada por una señal roja de STOP. No es necesario obtener el número exacto en los dados para alcanzar la estación de autobuses.
- El juego continúa hasta que todos los jugadores hayan regresado a la estación de autobuses.

Ganador

Ganará el jugador que tenga el mayor número de pasajeros cuando llegue a la parada de autobús al final del juego.

.....

©2016 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ref: 032 Fabricado en China. Conserve esta información para consultarla en el futuro.

.....

.....

.....

内容

1套拼装底板、4张大公交车卡片、4个公交车棋子卡片、4个卡片支架、40张乘客卡、1个骰子、1个指针盘、1个塑料指针（将塑料箭头与指针底座拆开，再拼装在指针盘上）。

准备

- 拼装游戏底板，并将公交车棋子卡片插入对应颜色的卡片支架中。
- 将塑料指针拼装到指针盘上，并将指针盘和骰子放在所有玩家都能触及的地方。
- 每位玩家选择一张大公交车卡片和对应颜色的公交车棋子卡片。随后玩家将他们的公交车棋子卡片放置在公交车站的起始位置，如蓝色箭头所示。
- 将乘客卡片打乱，并正面向上平铺于桌面。

目标

返回公交车站时，大公交车卡片上乘客最多的玩家获胜。

玩法

- 玩家轮流掷骰子，并根据骰子显示的数字，顺时针在游戏底板上移动玩家的棋子卡片。一旦玩家移动好了棋子卡片，该玩家需要旋转指针盘来决定上车和下车的乘客数量。
- 如果玩家的棋子卡片落在有加号标记的格子，玩家需根据指针盘显示的数字拿起对应数量的乘客卡片，并将乘客卡片放置在该玩家的大公交车卡片上。随后由下一名玩家继续游戏。
- 如果玩家的棋子卡片落在有减号标记的格子，玩家需根据指针盘显示的数字，在自己的大公交车卡片上拿起对应数量的乘客卡片，并将乘客卡片放回桌面。
- 如果玩家的棋子卡片落在有加号标记的格子，并且指针盘上显示的数字超过了玩家的公共车卡片上的空位数量，那么玩家只能填满自己的大公共车卡片上所有的空位，玩家需要将无法入座的乘客卡片放回桌面。
- 如果要下车的乘客数大于玩家大公交车卡片上的乘客数，玩家必须让大公交车卡片上所有乘客下车。例如，如果指针盘显示的数字是5，而玩家的大公交车卡片上只有3名乘客，玩家应清空自己的大公交车卡片上的乘客卡片。如果玩家的公交车卡片上没有乘客，玩家无需让乘客下车，由下一名玩家继续游戏。
- 玩家不断围绕游戏底板移动棋子卡片，直到玩家走到有红色停车标志的公交车站为止。骰子显示的数字大于玩家距离终点的格数时，玩家的棋子仍可进入终点。
- 游戏继续，直到所有玩家的棋子卡片都抵达公交车站为止。

贏家

返回公交车站时，大公交车卡片上乘客最多的玩家获胜。

.....

©2016 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
参考：032中国制造。请您保留此信息以备将来参考。

F Arrêt de Bus

Contenu :

1 plateau de jeu, 4 planches bus, 4 pions bus, 4 socles, 40 cartes passager, 1 dé, 1 roue, 1 roue en deux parties (détacher la flèche en plastique de la base et la fixer à la roue)

But du jeu

Ramener en bus le plus grand nombre de passagers à la gare routière.

Préparation du jeu

- Assembler le plateau de jeu et insérer les pions bus dans les socles correspondants.
- Fixer la flèche en plastique à la roue et placer la roue et le dé à portée de tous les joueurs.
- Chaque joueur choisit une planche bus et le pion bus correspondant. Ensuite, les joueurs placent leur pion bus sur la case de départ à la gare routière, indiquée par la flèche bleue sur le plateau de jeu.
- Étaler toutes les cartes passager face visible sur la table.

Le jeu

- Tour à tour, chaque joueur lance le dé et déplace son pion bus dans le sens des aiguilles d’une montre sur le plateau de jeu du nombre de cases indiqué par le dé. Après avoir déplacé le pion, le joueur fait tourner la roue pour savoir le nombre de passagers à prendre ou à déposer.
- Si le joueur tombe sur une case avec un symbole plus, il prend alors le nombre de cartes passager indiqué par la roue et les place sur sa planche bus. C’est ensuite au tour du joueur suivant.
- Si le joueur tombe sur une case avec un symbole moins, il doit alors retirer le nombre de passagers indiqué par la roue de sa planche et les remettre sur la table.
- Si le joueur arrive sur une case avec le symbole plus et le numéro sur la roue dépasse le nombre de vides dans son bus, il ne prend que le nombre de passagers nécessaire pour remplir son bus.
- Si le joueur doit déposer plus de passagers que le nombre de passagers dans son bus, il doit alors laisser tous les passagers restants. Par exemple, si la roue indique cinq passagers et le joueur n’en a plus que trois, il doit alors vider son bus. Si le bus est déjà vide, il ne peut plus déposer de passagers et poursuit son chemin.
- Le jeu se poursuit en avançant sur le plateau jusqu’à arriver à la gare routière indiquée par un panneau de signalisation rouge marqué STOP. Il n’est pas nécessaire d’obtenir un chiffre exact sur le dé pour atteindre la gare routière.
- Le jeu se poursuit jusqu’à ce que tous les joueurs aient ramené les passagers à la gare routière.

Le gagnant

Le gagnant est le joueur qui a le plus de passagers à bord de son bus quand il arrive à la gare à la fin du jeu.

.....

©2016 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ref.: 032 Fabriqué en Chine. Conservez cette notice pour information future.

.....

.....

.....

المحتويات:

1 لوحة للعبة 4 لوحات حافلة، 4 عدادات للحافلات 4 حوامل، 40 بطاقة ركابه 1 نرد، 1 لوح دوار 1 دوار مكون من جزئين (تم بفصل السهم البلاستيك من القاعدة وتثبيتته على اللوح الأول).

الهدف

العودة إلى 'محطة الحافلات' مع معظم الركاب على متن حافلتك.

- الإعداد**
- قم بجمع لوح اللعب وإدخال عدادات الحافلات في الحوامل الخاصة بها.
- قم بتثبيت السهم البلاستيك على اللوح الدوار وقم بوضع الدوار والزهر في متناول جميع اللاعبين.
- بختار كل لاعب أحد جوانب الحافلات وعداد الحافلة اللازم له. ثم يضيطن عدادات الحافلات الخاصة بهم على منطفة البداية في محطة الحافلات، والموضحة بالسهم الأثيق.
- قم بتوزيع بطاقات الركاب بحيث يكون وجهها للأعلى على اللصدة.

اللعبة

- بأخذ كل لاعب دوه في يمي النرد وقرئك عداد حافلتته في إلهة عكس دوران عكس الساعلة حول لوح اللعب حسب عدد اللسافات التي حصل عليها من الزهر. بمجرد قرئك العداد اخلص بك. قم بتدوير الدوار للحديد عدد الركاب الذين سيركبون أو سيهيطنون من الحافلة.
- إذا توقف الدوار على مساحة بها علامة زائد قم بالتقاط عدد بطاقات الركاب التي أظهرها الدوار وقم بوضعها على لوحة الحافلة الخاصة بك. ثم يتنقل اللعب إلى الشخص التالي.
- إذا توقف الدوار على مساحة بها علامة ناقص قم بإزالة عدد الركاب الذي أظهره الدوار من لوجتك عبر إبعادها ببطاقاتهم إلى اللصدة.
- إذا هيطت على مساحة بها علامة زائد وكان الرقم الموجود على الدوار يزيد عن عدد الأماكن الفارغة في حافلتك، فلا تلتقط إلا عدد الركاب المطلوب المرء حافلتك.
- إذا كان عليك إزئال عدد من الركاب أكبر من العدد الموجود على حافلتك ستكون مضطرا إلى إزئال كل الركاب اللوجدين على حافلتك. على سبيل المثال، إذا أظهر الدوار خمسة ركاب ولم يكن لديك إلا ثلاثة يجب عليك أن تفرغ حافلتك من الركابه وإذا كانت حافلتك خالية من الركاب لن يكون بمغفوك إزئال أي ركاب، ويتنقل الدور إلى اللاعب التالي.
- استمر في التحرك حول لوحة اللعب حتى تحصل إلى محطة الحافلات المشار إليها بالعلامة اللوية الحمراء STOP (توقف). ليست هناك ضرورة أن يكون ناخ إلعام النرد هو العدد المحدد بالضبط للوصول إلى محطة الحافلات.
- تستمر اللعبة حتى يعود جميع اللاعبين إلى محطة الحافلات.

الفائز

اللاعب الفائز هو الذي يحصل على أكبر عدد من الركاب عند وصوله الى محطة الباص في نهاية اللعبة.

.....

©2016 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
المرجع: 032 صنع في الصين. يرجى الاحتفاظ هذه المعلومات لرجوع إليها في المستقبل.

.....

D Bushaltestelle

Inhalt:

1 Spielbrett, 4 Bustafeln, 4 Busblättchen, 4 Halter, 40 Passagierkarten, 1 Würfel, 1 Drehscheibenbrett, 1 zweiteilige Drehscheibe (trennen Sie den Plastikpfel von der Unterlage und bringen Sie ihn am Drehscheibenbrett an)

Ziel

Mit den meisten Passagieren in Ihrem Bus zum Busbahnhof zurückzukehren.

Vorbereitung

- Setzen Sie das Spielbrett zusammen und setzen Sie die Busblättchen in die passenden Halter.
- Bringen Sie den Plastikpfel an dem Drehscheibenbrett an und legen Sie die Drehscheibe und den Würfel in Reichweite aller Spieler ab.
- Jeder Spieler wählt eine Bustafel und ein passendes Busblättchen. Dann legt er sein Busblättchen auf das Startfeld am Busbahnhof, angezeigt durch den blauen Pfeil.
- Die Passagierkarten werden mit der Bildseite nach oben auf dem Tisch verteilt.

So wird gespielt

- Würfeln Sie abwechselnd mit dem Würfel und bewegen Sie Ihr Busblättchen im Uhrzeigersinn die durch den Würfel angezeigten Felder um das Brett herum, Sobald Sie Ihr Blättchen bewegt haben, drehen Sie die Drehscheibe, um die Anzahl der Passagiere zu bestimmen, die mitgenommen oder abgesetzt werden.
- Falls Sie auf einem Feld mit einem Plus-Symbol halten, nehmen Sie die Anzahl an Passagieren mit, die durch die Drehscheibe angegeben wird, und legen Sie sie auf Ihre Bustafel. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.
- Falls Sie auf einem Feld mit einem Plus-Symbol halten, setzen Sie die Anzahl an Passagieren von Ihrer Karte ab, die durch die Drehscheibe angegeben wird, und legen Sie sie auf den Tisch.
- Falls Sie auf einem Feld mit einem Plus-Symbol landen und die Nummer auf der Drehscheibe die Anzahl der freien Plätze in Ihrem Bus überschreitet, nehmen Sie nur die Anzahl der Passagiere mit, die nötig ist, um den Bus zu füllen.
- Falls Sie mehr Passagiere absetzen müssen, als sich in Ihrem Bus befinden, müssen Sie so viele Passagiere absetzen, wie Sie übrig haben. Falls die Drehscheibe zum Beispiel fünf Passagiere zeigt und Sie nur drei haben, müssen Sie den Bus leeren. Falls Ihr Bus leer ist und Sie keine Passagiere absetzen können, ist der nächste Spieler an der Reihe.
- Bewegen Sie sich weiterhin um das Brett herum, bis Sie den Busbahnhof erreicht haben, der durch ein rotes STOP-Zeichen gezeigt wird. Es muss nicht die genaue Zahl gewürfelt werden, um den Busbahnhof zu erreichen.
- Das Spiel wird fortgesetzt, bis alle Spieler zum Busbahnhof zurückgekehrt sind.

Der Sieger

Gewonnen hat der Spieler, der am Schluss des Spiels den Busbahnhof mit den meisten Passagieren erreicht.

.....

©2016 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ref: 032 Hergestellt in China. Diese Informationen zum zukünftigen Gebrauch aufbewahren.

.....

.....

.....

セット内容:

ジグブレイボード 1枚、バスボード 4枚、バスカウンター 4枚、スタンド 4個、乗客カード 40枚、さいころ 1個、スピナーボード1枚、2部からなるスピナー 1個(プラスチックの矢をベースから取り外し、スピナーボードに取り付ける。)

ゲームの目的

自分のバスに乗客を一番多く乗せてバスターミナルに戻ること。

セッティング

- ブレイボードを組み立て、バスカウンターをマッチするスタンドに差し込みます。
- プラスチックの矢印をスピナーボードに取り付け、プレーヤー全員の手の届くところにスピナーとさいころを置きます。
- 各プレーヤーはバスボードとマッチするバスカウンターを選びます。そして、バスカウンターを青の矢印で示すバスターミナルのスタート場所に置きます。
- 乗客カードは表を上向きにしてテーブルの上に広げます。

遊び方

- 順番にさいころを転がし、さいころが示す数のスペース数だけボードのまわりを時計回りに、自分のバスカウンターを動かします。1度カウンターを動かしたら、乗車又は下車する客数を決めるためにスピナーを回します。
- プラス記号のスペースに到着した場合は、スピナーが示す数の乗客カードを取り、自分のバスボードに乗車させます。そしてゲームは次の人に移ります。
- マイナス記号のスペースに到着した場合は、自分のボードからスピナーが示す数の乗客を下車させ、テーブルの上に戻します。
- プラスの記号のスペースに到着し、スピナーの数が自分のバスの空いているスペース数を超えた場合は、バスを満員にするために必要な数だけ乗客を乗車させます。
- 自分のバスに乗車している乗客の数より、もっとたくさん乗客を下車させなければならない場合は、残っているだけの数を下車さなければなりません。例として、スピナーが5人の乗客を示し、3人しか乗車していない場合は、バスを空にします。バスが空になったら誰も下車させられないので、ゲームを次の人に渡します。
- 赤のストップサインで示すバスターミナルに到着するまで、ボードを動き回り続けます。バスターミナルに到着するのに正確な数を転がし出す必要はありません。
- プレーヤー全員がバスターミナルに戻るまでゲームを続けます。

ゲームの勝利者

ゲームの終わりに、バスターミナルに、最も多くの乗客を乗せて到着したバスの持ち主

.....

©2016 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ref: 032 中国製。この情報は、後で参照できるように保管しておいてください。