



# Reiner Knizia's POISON

## Indhold

- 54 kort
  - 14 kort i hver af de 3 farver (rød, blå og lilla: 3x1, 3x2, 2x4, 3x5, 3x7)
  - 8 giftkort (grøn)
  - 3 grydekort (rød, blå, lilla)
  - 1 Første Spiller kort
- Pointtavle og blyant



## Spiloverblik

I hver runde gælder det om at slutte med så point som muligt. Spil ligeså mange runder, som I er spillere. Når spillet er slut, er det spilleren med færrest point som vinder.

## Spilforberedelse

Læg de tre grydekort midt på bordet.

I begyndelsen af hver runde, skal I blande kortene og fordele dem i forhold til antallet af spillere. Fjern evt. overskydende kort uden at se på dem.

- 3-4 spillere: 12 kort til hver spiller
- 5 spillere: 10 kort til hver spiller
- 6 spillere: 8 kort til hver spiller

Spilleren til venstre for kortgiveren får tildelt Første Spiller kortet og starter. Følg derefter urets retning for næste spiller.



Første Spiller kort



## Spilforløb

Når det bliver din tur skal du vælge et kort fra din hånd og lægge det på et grydekort med samme farve. Grønne giftkort er jokerkort og kan spilles på et hvilket som helst grydekort. Men at spille et grønt kort ændrer ikke farven på gryden (dvs. et grønt giftkort på en rød gryde gør ikke gryden grøn. Der kan stadig spilles røde kort på den).

- Hvis totalen af alle kort på gryden, inklusive evt. giftkort, ikke overstiger 13, er det den næste spillers tur.
- Hvis totalen af alle kort på gryden, inklusive evt. giftkort, overstiger 13, skal du samle alle kort op, som tidligere er spillet på gryden, og lægge dem foran dig med forsiden nedad. Kun det kort, du lige har spillet, og grydekortet bliver liggende. Så er det den næste spillers tur.



**Bunker på bordet**

*Sarah spiller en blå 2'er, så det totalt bliver 12. Bemærk, at giftkortet kan spilles på en hvilken som helst bunke.*

*Bill spiller en lilla 4'er, så den lilla gryde totalt kommer op på 15! Bill skal samle alle de kort op, som tidligere er spillet på den lilla gryde. Han skal kun lade sit lilla 4'er kort og grydekortet ligge.*

## Pointscoring i en runde

Runden slutter, når alle kort er blevet spillet. Så gøres runden op.

Hver spiller tæller sine røde, blå og lilla kort. Den spiller, som har flest kort (IKKE værdien af kortene) i en farve, FJERNER disse kort. Hvis det står lige, kan der ikke fjernes nogen kort i den farve. Når de fleste kort i hver af de tre farver er blevet fjernet, gives der et point for hvert resterende kort, undtagen giftkortene, som udløser to point. Notér spillernes point ned på den medfølgende pointtavle.

Når pointene er optalt, gives Første Spiller kortet til den næste spiller i urets retning.

## Spilslut

Spil ligeså mange runder, som I er spillere. Når den sidste runde er spillet, er det spilleren med færrest point, der kåres som vinder.

## Spilvariant

Fordel kun fem kort til hver spiller ved starten af hver runde, og placér de resterende kort med forsiden nedad inden for alle spilleres rækkevidde. Når I har spillet et kort, trækker I et nyt kort fra bunken. Runden slutter, når alle kort er blevet spillet. BEMÆRK: Det kan betyde, at en spiller er uden kort for andre spillere. I et sådant tilfælde springer vedkommende sin tur over, indtil alle kort er blevet spillet.



© 2021 Dr. Reiner Knizia. All Rights Reserved  
Licensed to Outset Media Corp. 106-4226 Commerce  
Circle, Victoria BC, V8Z 6N6, Canada

Importør i Danmark: AMO Toys AB, BOX 10204, 434  
23 Kungsbacka, Sweden. Kundeservice Danmark +45  
72170187. www.amo-toys.com.

