

- Alder: 4+
- Antal spillere: 1 eller flere
- Indhold: Electro-modul med lys, 12 tavler

Før skolealderen

Er lyset tændt? Bravo!

Electro “Før skolealderen” lærer børn at iagttage, forbinde ting og bruge deres hukommelse, mens de leger og har det sjovt. Lær alt om former og farver, bogstaver, regning, klokken og meget mere! Hvert spørgsmål handler om et emne, som børn lærer om før skolealderen. Leg stimulerer børns udvikling og nysgerrighed. Sjovt nu, nyttigt senere.

• Før første spil

Før det første spil fjernes plasticstrippen bag på Electro-modulet. Løft papkanten, og fjern plasticstrippen ved at trække forsigtigt i den. Læg paptavlen med Electro-modulet tilbage i æsken. Test modulet ved at holde de to stifters ender sammen. Bliver lyset tændt? Hvis det gør, virker modulet!

• Sådan spilles spillet

1. Electro spilles i æsken. Vælg en tavle, og anbring den i æsken. Hullerne i tavlen skal være lige over de sorte cirkler i æsken. Læs spørgsmålet på tavlen.
2. Målet er at finde det rigtige svar på hvert spørgsmål. Vælg et spørgsmål ved at pege på en af de sorte cirkler med spidsen af din pen.
3. Kig efter det rigtige svar på spørgsmålet. Har du fundet det? Peg på den sorte cirkel ved siden af svaret med spidsen af den anden pen.
4. Hvis du har svaret rigtigt, lyser pennen op! Bravo! Hvis ikke pennen lyser op, er svaret forkert. Prøv igen!

• Tavlerne

Tavlerne kommer i logisk rækkefølge, og sværhedsgraden stiger gradvist.

Tavle 1-5: Lær om farver, former og silhuetter. Tavlerne passer til børnehave, niveau 1 og 2; fra 4 år.

Tavle 6-10: Lær at tælle og genkende bogstaver. Led efter billeder, der passer sammen, eller som ikke gør. Tavlerne passer til børnehave, niveau 3; fra 5 år.

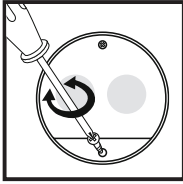
Tavle 11-12: Lær klokken, og læs dine første ord. Tavlerne passer til børnehaveklassen/0. klasse; fra 5/6 år.

• Spil med andre

Electro kan også spilles af to spillere. Den ene spiller stiller spørgsmålet, og den anden prøver at svare rigtigt. Spillerne bytter rolle, når de er igennem en tavle. Hvor mange rigtige svar fandt I? Spilleren med flest rigtige svar vinder!

ELECTRO®

Er lyset tændt? Bravo!



BATTERIER: Den lyset skal have 2x1.5V AG3 (LR44)-batterier. Når batterierne er døde, åbnes batterirummet, og batterierne skiftes. Følg anvisningerne på batteri-emballagen. Anbring nye batterier (2x1.5V AG3 (LR44)) i batterirummet. Husk, at de skal vende rigtigt.

FORSIGTIG:

Gem venligst denne vejledning til senere brug.

Brug en passende skruetrækker til at løsne batteridækslet på undersiden af enheden og tag det af. Sæt de nødvendige batterier i rummet, og sørg for at de

vender rigtigt. Polerne er markeret i batterirummet. Sæt batteridækslet på igen, og spænd skruen for at spænde det fast. Skruen må ikke strammes for meget.

- Batterierne skal sættes i og tages ud af en voksen.
- Vi anbefaler at bruge alkaliske batterier.
- Brug kun batteritypen, der er angivet i denne brugsvejledning, eller tilsvarende typer.
- Følg polerne i batterirummet og polmærkerne på batterierne. Hvis batterierne sættes forkert i, kan det enten beskadige legetøjet eller forårsage batterilækage, eller batterierne kan eksplodere i ekstreme tilfælde.
- Genopladelige batterier må ikke bruges.
- Forsøg ikke at oplade ikke-genopladelige batterier, da de kan lække eller eksplodere. Alle batterierne skal skiftes på samme tid. Brug ikke nye og gamle batterier sammen. Brug ikke forskellige typer batterier sammen (f.eks. alkaliske og zink-carbon) og brug ikke genopladelige (nikkel-cadmium) batterier med ikke-genopladelige batterier.
- Hvis produktet ikke skal bruges i længere tid, skal batterierne tages ud. Tag altid opbrugte batterier ud af produktet. Batterilækage og korrosion kan beskadige produktet.
- Kortslut ikke forsyningsklemmerne.
- Batterier skal opbevares væk fra metalgenstande.
- Hvis genopladelige batterier alligevel bruges: Genopladelige batterier må kun oplades under opsyn af en voksen. Hvis du bruger genopladelige batterier med en børneoplader, skal barnet være mindst 8 år. Genopladelige batterier skal tages ud af legetøjet, før de oplades (hvis de kan tages ud).
- Batterier må ikke brændes, da de kan lække eller eksplodere. Batterier må aldrig skilles ad.
- Hvis et batteri sluges, skal du kontakte en læge eller et lægecenter. Husk at medbringe produktet. Hvis der opstår batterilækage og hvis lækage fra batteriet kommer i kontakt med huden eller øjnene, skal du straks skulle området med masser af vand.
- Stærk elektromagnetisk interferens kan gøre at produktet ikke virker ordentligt. Hvis dette er tilfældet, skal du blot nulstille produktet, som beskrevet i brugsvejledningen, hvorefter det vil virke normalt. Hvis det stadig ikke virker normalt, skal du flytte det et andet sted hen.
- Batteridrevne produkter må aldrig nedsænkes i væsker. De skal tørres af med en fugtig klud. Produktet skal holdes væk fra direkte sollys og væk fra alle direkte varmekilder.
- ELEKTRISK AFFALD OG BATTERIER MÅ IKKE BORTSKAFFES SAMMEN MED HUSHOLDNINGSAFFALD. DE SKAL BORTSKAFFES PÅ EN GENBRUGSPADS. KONTAKT DIN LOKALE KOMMUNE FOR YDERLIGERE OPLYSNINGER OM GENBRUG.



FORSIGTIG: Alle plasticstrips og anden beskyttende emballage, som ikke er en del af legetøjet, skal fjernes, før det gives til børn. Gem venligst denne vejledning.

Gem venligst disse instruktioner til fremtidig reference.



Published by Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, The Netherlands
© 2016-2024 Diset, S.A. A Jumbo Group company.

jumboplay.com

1110100200

- Alder: 4+
- Antall spillere: 1 eller flere
- Innhold: Elektromodul med lys, 12 brett.

Førskolealder

Er lyset tent? Bravo!

Elektro «Førskolealder» lærer barna å observere, forbinde ting og bruke hukommelsen mens de leker og har det gøy. Lær alt om former og farger, bokstaver, regning, klokken og mye mer! Hvert spørsmål handler om et tema som barn lærer om før skolealderen. Lek stimulerer barns utvikling og nysgjerrighet. Gøy nå, nyttig senere.

• Før første spill

Før det første spillet må du fjerne plaststrimlen på baksiden av Elektro-modulen. Løft pappkanten og fjern plaststrimlen ved å trekke forsiktig i den. Legg pappbrettet med Elektro-modulen tilbake i esken. Test modulen ved å holde endene til de to pennene sammen. Tennes lyset? Hvis det gjør det, fungerer modulen!

• Slik spiller du spillet

1. Elektro spilles i esken. Velg et Brett og legg det i esken. Hullene i brettet skal være rett over de svarte sirkelene i esken. Les spørsmålet på brettet.
2. Målet er å finne det riktige svaret på hvert spørsmål. Velg et spørsmål ved å peke på en av de svarte sirkelene med pennen.
3. Se etter det riktige svaret på spørsmålet. Har du funnet det? Pek på den svarte sirkelen ved siden av svaret med tuppen av den andre pennen.
4. Hvis du har svart riktig, tennes lyset i pennen! Bravo! Hvis pennen ikke lyser, er svaret feil. Prøv igjen!

• Brettene

Brettene kommer i en logisk rekkefølge, og vanskelighetsgraden øker gradvis.

Brett 1–5: Lær om farger, former og silhuetter. Brettene passer for barnehage, nivå 1 og 2: fra 4 år.

Brett 6–10: Lær å telle og gjenkjenne bokstaver. Se etter bilder som passer sammen, eller som ikke gjør det. Brettene passer for barnehage, nivå 3: fra 5 år.

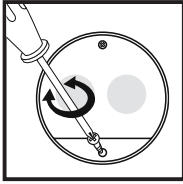
Brett 11–12: Lær deg klokken og les dine første ord. Brettene passer for førskole/0. klasse: fra 5/6 år.

• Spill med andre

Elektro kan også spilles av to spillere. Den ene spilleren stiller spørsmålet, og den andre forsøker å svare riktig. Spillerne bytter roller når de er ferdige med et Brett. Hvor mange riktige svar fant dere? Spilleren med flest riktige svar vinner!

ELEKTRO®

Er lyset tent? Bravo!



BATTERIER: Den lys krever 2x1,5 V (LR44) AG3-batterier. Når batteriene er tomme, åpner du batterirommet og bytter batterier. Følg instruksjonene på batteriets emballasje. Sett inn nye batterier (2x1,5 V AG3 (LR44)) i batterirommet. Husk at de må plasseres riktig vei.

VÆR FORSIKTIG

Ta vare på denne bruksanvisningen for senere bruk.

Bruk en passende skrutrekker til å løsne og fjerne batteridekselet under enheten.

Sett inn de nødvendige batteriene i rommet og sørg for at de er installert på riktig

måte. Polaritetene er merket inne i batterirommet. Sett tilbake batteridekselet og stram skruen for å feste. Ikke stram for mye.

- Batterier bør settes inn og tas ut av en voksen.
- Vi anbefaler bruk av alkaliske batterier.
- Bruk kun typen batterier som er spesifisert i denne brukerhåndboken, eller tilsvarende type.
- Følg polaritetsdiagrammet inne i batterirommet og polaritetsmerkingene på batteriene. En feil plassering kan enten skade leketøyet eller forårsake batterilekkasje, eller i ekstrem grad føre til batterieksplisjon.
- Oppladbare batterier skal ikke brukes.
- Ikke prøv å lade ikke-oppladbare batterier, da de kan lekke eller eksplodere. Bytt alle batterier samtidig. Ikke bland nye med gamle batterier. Ikke bland forskjellige typer batterier (f.eks. alkaliske og sinkkarbon) eller oppladbare (nikkel-kadmium) batterier.
- Ta ut batteriene under lange perioder uten bruk. Fjern alltid utbrukte batterier fra produktet. Batterilekkasje og korrosjon kan skade produktet.
- Ikke kortslutt forsyningsklemmene.
- Oppbevar batterier unna metallgjenstander.
- Når oppladbare batterier uansett brukes: Oppladbare batterier skal kun lades under oppsyn av en voksen. Hvis du bruker oppladbare batterier med barnelader, må barnet være minst 8 år. Oppladbare batterier skal fjernes fra leketøyet før de lades (hvis de kan tas ut).
- Ikke kast batterier i brann, da de kan lekke eller eksplodere. Demonter aldri batterier.
- Hvis et batteri svelges, kontakt en lege eller medisinsk avdeling. Ikke glem å ta med deg produktet. Hvis batterilekkasje oppstår og kommer i kontakt med hud eller øyne, vask umiddelbart med mye vann.
- Sterk elektromagnetisk interferens kan forstyrre den normale funksjonen til produktet. I så fall, tilbakestill produktet for å gjenoppta normal drift ved å følge bruksanvisningen. Hvis funksjonen ikke gjenopptas, vennligst bruk produktet et annet sted.
- Ikke senk ned batteridrevne produkter. Tørk kun av. Hold enheten unna direkte sollys og unna enhver direkte varmekilde.
- ELEKTRISKE AVFALLSPRODUKTER OG BATTERIER SKAL IKKE KASTES MED HUSHOLDNINGSAVFALL. VENNLIGST RESIKULER DER FASILITETER FINNES. KONTROLLER DIN LOKALE MYNDIGHET FOR RÅD FOR GJENVINNING.



FORSIKTIG: Alle plaststrimler og annen beskyttelsesemballasje som ikke er en del av leketøyet, må fjernes før leketøyet gis til barn. Vennligst ta vare på denne veiledningen.

Ta vare på disse instruksjonene for fremtidig bruk.



Published by Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, The Netherlands
© 2016-2024 Diset, S.A. A Jumbo Group company.

jumboplay.com

1110100200