

Idé

At lære dig selv og din familie bedre at kende – på den sjove måde!

EGO Family kan spilles af 2-4 deltagere. Hver deltager svarer på ét spørgsmål ad gangen efter tur og et spil tager typisk 20-30 minutter afhængig af, hvor godt deltagerne kender hinanden.

I EGO Family er det dig, der trækker et spørgsmål og vælger et svar og først derefter skal de andre deltagere forsøge at gætte sig frem til, hvad DU har svaret.

Indhold

300 kort med spørgsmål, 16 svarbrikker, 4 deltagerbrikker og 60 jetoner i 4 forskellige farver samt en stofpose.

Opstilling

Hver deltager vælger en deltagerbrik og lægger den foran sig på bordet. Hver deltager tager 15 jetoner i samme farve som deltagerbrikken og placerer dem i en bunke midt på bordet. Alle deltagere får hver et sæt svarbrikker med 4 forskellige farver prikker.

Spørgsmålskortene blandes og lægges i en bunke på bordet.

Den yngste deltager indleder altid spillet.

Spørgsmål i EGO Family

1: Spørgsmål som altid begynder med: Hvem af os....?

Her skal du altid vælge én af deltagerne (du kan også vælge dig selv). For at svare, skal du tage den af dine 4 svarbrikker, som har samme farve prik, som den deltager, du vil vælge har.

2: Spørgsmål som altid begynder med: Hvor mange af os....?

Her vælges et antal deltagere. Her er svarmulighederne enten "Ingen af os", "Én af os", "To af os" eller "Flere end to af os".

3. Spørgsmål om dig – og kun dig.

Der er altid 4 svarmuligheder på selve kortet og hvert svar har en farvet prik ud for sig.

Sådan spilles spillet

1. Du trækker et kort fra bunken og læser spørgsmål og eventuelle svarmuligheder højt for de andre deltagere. Kortet lægges herefter på bordet, så alle kan se det.

2. Du overvejer nu spørgsmålet og svarmulighederne, uden at afsløre eller antyde dit valg for de andre deltagere.

3. Når du har besluttet dig for dit svar, lægger du en svarbrik på bordet med prikken nedad (så ingen kan se farven).

Eksempel: Dit svar er rød og du tager derfor din svarbrik med den røde prik og lægger den med prikken nedad mod bordet.

4. Nu skal de andre deltagere hver især forsøge at gætte, hvad du har svaret. Hver deltager tager sin svarbrik med den farve prik, som deltageren mener stemmer overens med dit valg og lægger den med prikken nedad mod bordet.

Eksempel: En deltager mener, at du har valgt svaret med den orange prik. Deltageren tager derfor sin svarbrik med den orange prik og lægger den med prikken nedad mod bordet.

Hver af de andre deltagere kan dog vælge at gætte på 2 forskellige svarmuligheder og dermed placere 2 svarbrikker, hvis de er meget i tvivl om, hvad du har svaret - dette kaldes et "splitsvar".

Eksempel: En deltager er i tvivl om, hvad du har svaret og vælger derfor at lægge to svarbrikker - en med rød prik og en med gul prik - med prikkerne nedad mod bordet.

5. Når alle deltagere har gættet med deres svarbrikker, skal du så afsløre, hvad du har valgt at svare. Dette gør du ved at vende din svarbrik om, så de andre deltagere kan se, hvilken farve prikken har. De andre deltagere vender nu deres svarbrikker og de deltagere, som har valgt samme farve prik som dig, har gættet rigtigt.

6. Der fordeles nu jetoner til dig selv og de andre deltagere og når dette er overstået, så går turen videre til næste deltager i urets retning, som nu trækker et spørgsmålskort.

Fordeling af jetoner

Fordelingen af jetoner foregår altid efter følgende regler:

1. Du får selv én jeton fra puljen for hver af de andre deltagere, der gætter dit svar.

Eksempel: 2 deltagere har gættet dit svar og du får derfor selv 2 jetoner.

2. Deltagere der gætter dit svar med kun én svarbrik får 2 jetoner.

3. Deltagere som gætter dit svar med to svarbrikker (splitsvar) får kun 1 jeton.

4. Deltagere, som slet ikke gætter dit svar, får ingen jetoner.

Vinderen

Den deltager, der først vinder alle sine 15 jetoner fra puljen, har vundet EGO Family.

Bemærk: Det er altid deltageren, som har trukket spørgsmålskortet, der først tager sine vundne jetoner og derefter de øvrige deltagere efter tur (med uret).

Rigtig god fornøjelse.

© Game InVentorS/Copple 2015 • www.gameinventors.dk

