

DANCE, DANCE, DANCE

INDHOLD

- * Boombox (spillet æske)
- * 100 dansekort
- * Pointualizer 3000 pointblok
- * Regler
- * 3 blyanter

Du skal også bruge en smartphone.

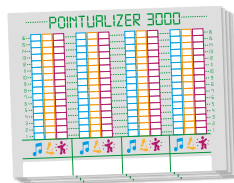
I dette spil skal spillerne konkurrere om titlen som The Ultimate Dance Master! Skru op for musikken og find ud af, hvem der kan lave de bedste danse moves. Husk at alle kan danse, også dig!

FORBEREDELSE

Placer Boomboxen, det vil sige spillets æske, centralt, så en smartphone kan placeres i åbningen i låget. Bland dansekortene og læg dem med forsiden nedad i tre bunker efter farve.



Tag et resultatskema af Pointualizer 3000 pointblokken. Hvis der er mere end fire spillere, så tag flere resultatskemaer af blokken. Skriv deltagernes navne i boksene nederst på pointsedlen. Beslut hvem der er den første performer. Resten af spillerne er dommere.



SÅ ER DET SHOWTIME!

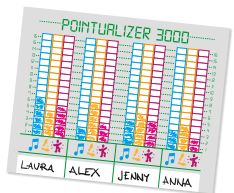
Den første spiller vender et kort fra hver bunke med billedsiden opad. Kortene bestemmer de moves, som udøveren skal inkludere som en del af deres danseoptræden. Kortene inkluderer danse moves for arme, ben og hoved. Der er også nogle wild cards, som kan kræve brug af hele kroppen.



Som performer har du cirka et minut til at designe/koreografere din dans. Mens du forbereder dig, vælger dommerne en sang til dansen. Dommerne bør ikke afsløre deres valg af musik for dig før du er klar med din dans.

Når alt er klart, sætter dommerne en telefon i Boomboxen og starter musikken. Du har omkring 30-60 sekunder til at udføre dit danse mesterværk. Du kan udføre de tildelte danse moves i en hvilken som helst rækkefølge, én ad gangen eller alle på én gang. Det er tilladt og du opfordres til at tilføje nogle af dine egne danse moves mellem de givne danse moves.

Efter showet, når bifaldet og jubelen er stilnet af så bedømmer dommerne din præstation (se "HVORDAN MAN FÅR POINT?"). Når pointgivningen er færdig, er det den næste spillers tur til at optræde.



HVORDAN FÅR MAN POINT?

Dommerne bestemmer pointene sammen og skriver pointene på Pointualizer 3000 resultatskemaet. Pointskalaen er 1-4 point pr. kategori, hvor 1 er 'godt forsøg' og 4 er 'en af de bedste du nogensinde har set'. Brug de farvelagte bokse til at skrive pointene for de forskellige kategorier. Brug blyanten med den farve der matcher til kategorien når pointene skrives.

KATEGORIER



— Hvor godt fungerede dansen med den valgte musik?



— Hvor godt blev de tildelte danse moves udført?



— Præsentation og helhedsindtryk

SÅDAN FINDES VINDEREN

Spil fire runder, så hver spiller danser fire gange. Når dansen er færdig, skal du lægge pointene sammen. Den med den højeste samlede score bliver den ultimative danse mester!