

**3,2,1
SKYLDIG!**

Spilleregler

Hvem af spillerne omkring bordet er den mest barnlige? Hvem er løbet fra en regning? Hvem er mest tålmodig? Hvem har løjet for at få et job?

I dette spil skal du tage stilling til disse og over 700 andre påstande. Vær forberedt på at lære dig selv og dine medspillere at kende på en helt anden måde, end du er vant til. Vær også forberedt på pinlige afsløringer! Skræmmende? Utvivlsomt! Sjovt? Hver gang!

Indhold

Spillet indeholder over 700 kort. Kortene er grønne og røde.

Hvis et kort ikke passer til gruppen, eller anses for upassende, kan I aftale at lægge det væk.

Forberedelse

Bland kortene godt. Tæl 33 kort op og placér dem med tekstsiden nedad i en bunke. Spillet er slut, så snart I har brugt disse kort.

Spillets mål

Det gælder om at få flere grønne kort end røde kort. De grønne kort tæller som plus point og de røde som minus point. Vinderen er den, der ender med flest point, efter at de røde kort er blevet fratrukket.

Regler

Vælg en startspiller. Du er kun oplæser for ét kort, og så går turen som oplæser videre til spilleren til venstre. Oplæseren styrer spillet for det kort han eller hun læser op og er i praksis dommer for dette kort.

Når kortet er læst op, får spillerne en kort tænkepause, inden oplæseren tæller ned: "3, 2, 1 skyldig?" Nu skal alle pege på den person, som de mener er "skyldig", altså den, der passer bedst til beskrivelsen på kortet.

Uanset om spillerne er uenige eller enige om, hvem der er "skyldig", skal oplæseren spørge spillerne om en begrundelse for deres valg. Begrundelsen må ikke være en løgn eller bluff, men kan godt baseres på et rimeligt gæt eller en vild antagelse (men begrundet). Det er under alle omstændigheder mest troværdigt, hvis det er baseret på facts om den udpegede person.

Hvis et flertal finder en person "skyldig", får denne person en chance for at retfærdiggøre sin uskyld. Oplæseren afgør derefter, hvem der er "skyldig". Den "skyldige" får kortet og beholder dette som "point".

Hvis oplæseren bliver udpeget som "skyldig" af flertallet, kan han eller hun ikke være "dommer i sin egen sag". Oplæseren må holde en kort forsvarstale og bede om endnu en afstemning. Dommen må oplæseren så affinde sig med.

Variant - Drikkespil

Enhver, der får et rødt kort, skal tage en tår af sin drink. Får du tre røde i træk, er det "bund eller resten i håret".