

# DOMINO 6

## REGLER TIL 11 DOMINOSPIL

### ALMINDELIG DOMINO

**Antal spillere: 2-4**

Før spillet begynder, skal brikkene lægges med forsiden nedad og blandes på bordet. Alle trækker fem brikker og stiller dem foran sig på række. Brikkene vender, så spillerne kan se deres egne brikker. De resterende brikker udgør trækbanken.

Alle dominobrikker har to ender med hvert sit sæt prikker. Brikken kaldes dobbeltdomino, hvis den har samme antal prikker i hver ende (f.eks. 5-5, 6-6, osv). Spilleren med den højeste dobbeltdomino starter spillet ved at lægge sin dobbeltbrik midt på bordet. Hvis ingen har en dobbeltdomino, leverer alle deres brikker tilbage og får et nyt sæt.

Den næste spiller skal nu lægge en dominobrik, som passer til dobbeltbrikken. Hvis der på bordet ligger en 4-4, så skal den næste spiller lægge en dominobrik med en firer, der skal vende hen mod dobbeltbrikken. Derefter er det næste spiller, som enten kan lægge en brik til den nye brik eller til dobbeltbrikkens anden ende. Nye dominobrikker lægges i forlængelse af hinanden. Eneste undtagelse er dobbeltdominoer, som lægges på tværs af de andre brikker. Det gør, at du med dobbeltdominoer får to ender, du kan bygge videre på i stedet for kun én.

Hvis det er din tur, og du ikke har nogen brikker, som

passer, så må du trække brikker, til du finder en, der kan bruges. Du må sige pas, hvis trækingsbunken løber tør, uden du har fundet en brik.

Spillet slutter, så snart en spiller er løbet tør for brikker, eller hvis det ikke er muligt at lægge flere brikker. Vinderen af runden er den spiller, der ikke har flere brikker, eller den med færrest prikker på sine brikker, hvis spillet sluttede, fordi der ikke kunne lægges flere brikker. Vinderen scorer nu point. Han eller hun sammenligner sine egne brikkers prikker med hver af modstanderne. Læg differencen fra hver modstander sammen for at finde det antal point, vinderen modtager.

Der spilles, indtil en spiller har nået 100 point.

### FEMMERDOMINO

I denne variant af almindelig domino får man point, hver gang man lægger en brik ud, hvis summe af prikker på de åbne ender kan deles med fem (dvs. 5, 10, 15, 20 og så videre).

Bland brikkerne.

- Ved 2 spillere – træk syv brikker hver
- 3-4 spillere – træk fem brikker hver

Start med spilleren, som har den største dobbeltdomino. Hver gang du lægger en brik, skal den enten matche en af de åbne ender, eller summen af de åbne ender skal kunne divideres med fem. Hvis du gør det, får du straks summen som point, inden turen går videre. Dobbeltdominoer lægges på tværs og tæller dobbelt, da der nu er to åbne ender (en dobbelt 3'er tæller altså som 6).

Den, som først går ud, eller som har færrest prikker på sine brikker, når spillet slutter, få også point for prikker

på modstandernes brikker. Hver spillers prikker rundes af til nærmeste femtal. Syv prikker bliver f.eks. til fem point, osv.

### SYVERDOMINO

Spillet foregår som i almindelig domino med følgende undtagelser:

- Du lægger ikke identiske ender mod hinanden. I stedet kan du kun lægge ender mod hinanden, hvis de tilsammen har syv prikker. Du kan altså lægge to mod fem, tre mod fire, seks mod en, osv.
- Nogle af dominobrikkerne fungerer som jokere, og de kan bruges når som helst. Dette gælder brikker, som tilsammen har syv prikker i begge ender, samt den helt tomme brik.

Du har lov til at trække en brik fra trækingsbunken i stedet for at spille, også selvom du måtte have en brik, der passer. Spillet ender som i almindelig domino, og vinderen scorer et antal point svarende til antallet af prikker, de andre spillere har tilbage på hånden.

### TO ENS

Spillet foregår som i almindelig domino med følgende undtagelser:

- Alle trækker seks brikker hver.
- Spilleren med den laveste dobbelt starter.
- Spil som normalt. Du scorer point undervejs, hvis den åbne ende af din brik er identisk med en eller to andre åbne ender på bordet. Du får to point, hvis to ender er ens, eller tre hvis tre ender er ens (det betyder, at startspilleren starter med at få to point, da vedkommendes brik jo har to ens ender).
- Runden fortsætter, til en spiller er løbet tør for brikker. Vinderen er den spiller, der først når 15 point.

## BLINDEDOMINO

**Antal spillere: 2-5**

Dette er det enkleste af alle dominospil. Stak brikkerne og læg dem i en bunke med billedsiden nedad. Alle trækker en brik efter tur, indtil bunken er jævnt fordelt mellem alle spillerne. Læg dine brikker på række med forsiden nedad. Den yngste spiller begynder ved at lægge den første brik fra sin række ud på bordet. Den næste spiller fortsætter ved at vende den øverste brik i sin række. Hvis den nye brik passer til brikken, der ligger på bordet, så placeres den her. Hvis ikke skal spilleren lægge brikken tilbage i enden af sin egen række. Derefter går turen videre til næste spiller. Du vinder ved at være den første spiller, der løber tør for brikker.

## DOMINOKABALER

Lige så sjovt som kabaler med kort!

### ALMINDELIG DOMINOKABAL

Målet med denne kabale er at slippe af med alle de brikker, du sidder med. Brikkerne lægges med forsiden nedad på bordet og blandes. Træk fem brikker og spil én af dem. Derefter lægger du endnu en brik til den første, hvis det er muligt. Fortsæt med at spille ved at lægge brikkerne efter hinanden. Hver gang du stopper, fordi du ikke har brikker, der passer med de gamle, trækker du en ny brik fra bunken. Fortsæt med at trække, til du får en brik, du kan bruge. Løber du tør for brikker før bunken?

### STOP VED FEM

Reglerne er de samme som i almindelig dominokabal med følgende tillægsregel:

- Du må ikke have mere end fem brikker på hånden. Du taber, hvis spillet stopper, fordi du har fem brikker på hånden.

### BINGO

Målet med kabalen er få alle brikkerne ud af spillet. Alle brikker lægges med forsiden nedad, blandes godt og lægges i en lang række. Nu skal de vendes i rækkefølge. Start længest til venstre. Sig tallet «1», når du vender den første brik, «2» når du vender den næste, osv. Hvis antallet af prikker på brikken svarer til det tal, du sagde, fjerner du brikken fra rækken. Ved 12 starter du med at tæller fra nul igen. Når du er kommet til højre ende af rækken, skubber du de tilbageværende brikker sammen, så der ikke er mellemrum. Derefter starter du fra venstre igen: 1, 2, 3 osv. Lykkes det dig at slippe af med alle brikkerne?

### FEM KOLONNER

Målet er at fjerne alle 28 brikker. Brikkerne lægges med forsiden nedad og blandes. Træk tre og læg dem foran dig med forsiden op. Disse er din reserve. De andre 25 brikker lægger du i fem kolonner med fem brikker i hver. Vend dem, hvor de ligger. Nederste brik i hver kolonne er tilgængelig til spil (i alt fem), og det samme er brikkerne i reserven (tre brikker). Hvis du blandt disse otte brikker finder to brikker, der tilsammen har 12 prikker, så må du fjerne dem. Hvis du på den måde fjerner den nederste brik i en række, så bliver den næste brik tilgængelig. Når en kolonne er tom, kan du udfylde pladsen med den nederste brik fra en af de andre kolonner.

### KNOCK-OUT

Målet er at fjerne alle 28 brikker.

Alle brikker lægges med forsiden nedad, blandes godt og lægges på en lang række. Derefter vendes de. Hvis to eller flere af dominoerne ligger i henhold til almindelige domino-regler, altså med matchende ender mod hinanden, så kan du fjerne dem. Træk de andre brikker sammen, så der ikke er mellemrum og se, om du får nye træffere. Se, hvor mange du kan fjerne på denne måde.

### TOLVEREN

Målet er at fjerne alle 28 brikker.

Brikkerne lægges med forsiden nedad og blandes. Træk seks og læg dem foran dig med forsiden opad. De andre 22 brikker udgør trækningebunken og skal ikke bruges med det samme.

Se, om du blandt dine seks brikker kan finde to stykker, som tilsammen har 12 prikker. Dem må du fjerne.

Eksempel 1: 6-2 og 3-1

Eksempel 2: 6-6 og den tomme brik

Brikker, som fjernes, skal straks erstattes med brikker fra trækningebunken, så du hele tiden har seks brikker foran dig. Spillet slutter, så snart du ikke kan finde flere brikker, der tilsammen har 12 prikker.



Udgivet af: Vennerød Forlag AS.

Tlf: +47 97 00 88 22. [www.vennerod.no](http://www.vennerod.no)

Regler: Nils Håkon Nordberg

Grafisk design: Epizoom Multimedia Design

Advarsel: Kvælningsfare! Ikke egnet til børn under 3 år: Indeholder smådele som kan sluges.